# Benchmark « l'intelligence artificielle au service de l'outillage emploi-formation »

Décembre 2022



#### Directrice de publication

Géraldine Daniel

#### Réalisation

Lydie Chaintreuil
Pauline Gay-Fragneaud
(Cheffes de projet)
Avec l'appui, pour la veille thématique, de :
Jérémy Yorillo



#### Sommaire

ntroduction	4
L. Outils d'aide à l'orientation et à la reconversion	. 10
CLÉOR	. 10
TRACE TES ACQUIS	. 12
CHOISIR MON MÉTIER	. 14
OCCITANIE IA EMPLOI - Cas d'usage "Mon parcours formation métiers"	. 16
OBREADY	. 18
MON FUTUR JOB AUTO	. 20
2. Outils d'aide à la décision opérationnelle ou stratégique	. 21
REPÈRES Territoriaux	. 21
BC - IDENTIFICATION DES BESOINS EN COMPÉTENCES	. 23
DATA EMPLOI FORMATION	. 25
OCCITANIE IA EMPLOI - Cas d'usage "Rapprochement emploi"	. 27
OCTOPILOT	. 28
DATA EMPLOI	. 30
ES TENSIONS SUR LE MARCHÉ DU TRAVAIL EN 2021	. 32
3. Moteurs de recherche et sites "Portail"	. 34
A GRANDE BIBLIOTHÈQUE	. 34
RESSOURCES PÉDAGOGIQUES	. 37
SCANR	. 39
1. Outils d'intermédiation à la formation et/ou à l'emploi	. 42
UMEAU NUMÉRIQUE DU CERVEAU	42
CAPTAIN KELLY (ex. de Chatbot en éducation)	. 44
ROBOTS DE TÉLÉ-PRÉSENCE	. 47
ROGERVOICE	48
Site web « Innovation & Recherche »	51
Exemples de projets lauréats : FIT'Lab, CIARA, HERO	. 51
METAKWARK	. 54
Conclusion	57
Annexe	59



#### Introduction

#### Contexte de réalisation et objectifs

Les technologies numériques dont celles faisant appel à l'intelligence artificielle (IA) se diffusent à grande échelle. Elles sont en effet mises à contribution dans de nombreux domaines de l'activité humaine (santé, transport, défense-sécurité, environnement...)¹ y compris celui de l'emploi-formation. Dans un contexte d'évolution du marché du travail et de mutation du tissu économique accélérées, celles-ci peuvent être mobilisées dans la création d'outils contribuant à la construction et à la sécurisation des parcours de formation, d'insertion, de reconversion et d'emploi. Ces outils, déjà réalisés ou en cours de développement, sont le plus souvent complexes dans leur construction mais néanmoins à visée opérationnelle et porteurs de fonctionnalités « augmentées ».

Investis des prérogatives ou d'actions volontaristes de l'institution régionale en matière d'emploi, de formation et d'orientation professionnelles (EFOP) et conscients de ces enjeux et des besoins importants d'information sur de tels outils, les services de la Région Provence – Alpes – Côte d'Azur ont missionné le Carif-Oref pour dresser un état des lieux et une première analyse de l'existant dans ce domaine de développement. Ceci, afin d'en avoir une meilleure connaissance (finalités, usages, techniques utilisées, partenariats financiers et techniques mis en place...), de repérer d'éventuelles potentialités offertes en termes de réflexion, d'opportunités de partenariat et de déploiement ainsi que de contribuer à clarifier, démocratiser de tels usages dans un but de mutualisation technique et d'appropriation par le public.

Conformément aux attentes formulées par la Région, il s'agit d'établir ici un état des lieux des initiatives institutionnelles régionales (hors Provence – Alpes – Côte d'Azur) ou nationales mobilisant des outils numériques – et en particulier l'intelligence artificielle – au service de l'emploi et la formation. Et ce, afin de disposer d'une vision synthétique et lisible de ces outils. Ce travail met en exergue des outils qui paraissent centraux et probants mais n'a pas pour ambition d'être exhaustif.

#### Périmètre et définition

Afin de mieux cerner le périmètre pris en compte pour établir ce panorama, des éléments participants à définir l'IA peuvent être posés en préalable. En effet, il n'est pas toujours facile de savoir ce qu'englobe le terme « intelligence artificielle ». Et, selon le Rapport Villani de 2018 sur l'IA<sup>2</sup> : « L'intelligence artificielle désigne moins un champ de recherches bien défini qu'un programme, fondé autour d'un objectif ambitieux : comprendre comment fonctionne la cognition humaine et la reproduire ; créer des processus cognitifs comparables à ceux de l'être humain ».

Cependant, selon le Conseil de l'Europe<sup>3</sup>, l'IA est une discipline jeune d'une soixante d'années, qui réunit des sciences, théories et techniques (notamment logique mathématique, statistiques, probabilités, neurobiologie computationnelle<sup>4</sup> et informatique) et dont le but est de parvenir à faire imiter par une machine les capacités cognitives d'un être humain. Les spécialistes préfèrent en général employer le nom exact des technologies concrètement en œuvre (qui relèvent aujourd'hui essentiellement de l'apprentissage automatique – machine

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> Neurobiologie computationnelle : champ de recherche des neurosciences qui s'applique à découvrir les principes computationnels des fonctions cérébrales et de l'activité neuronale, c'est-à-dire des algorithmes génériques qui permettent de comprendre l'implémentation dans notre système nerveux central du traitement de l'information associé à nos fonctions cognitives.



p. 4

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Mission Villani sur l'IA – <a href="https://www.aiforhumanity.fr">https://www.aiforhumanity.fr</a>

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Cédric Villani, <u>Donner du sens à l'intelligence artificielle : pour une stratégie nationale et européenne</u>, mars 2018

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Conseil de l'Europe, « L'IA, c'est quoi ? », <u>https://www.coe.int/fr/web/artificial-intelligence/what-is-ai</u>

*learning*) et sont parfois réticents à employer le terme d'« intelligence » car les résultats, bien qu'extraordinaires dans certains domaines, demeurent encore modestes au regard des ambitions entretenues.

Trois niveaux de complexité se distinguent<sup>5</sup>:

#### Les systèmes experts

Ce sont les systèmes les plus simples, qui s'appuient sur des règles définies à l'avance.

#### • Le machine learning

Ces systèmes s'appuient sur des modèles construits par l'homme, mais sont capables de s'adapter en fonction des schémas constatés dans les données.

#### • Le deep learning

Ces systèmes sont capables d'ajuster eux-mêmes leurs modèles en fonction des schémas des données.

En corolaire, l'utilisation des technologies numériques et de l'IA induit des modalités organisationnelles et méthodologiques particulières :

« Les systèmes technologiques complexes sont aujourd'hui assis sur une hétérogénéité technologique de plus en plus grande et intégrée (des langages comme sysML permettant d'échanger entre spécialités). Par ailleurs, la complexité grandissante des algorithmes, la diversité et la quantité de données à traiter amènent à prendre en compte une incertitude algorithmique. Il faut mettre en place des expérimentations, dans lesquels les processus d'essais/erreurs permettent de tirer parti des échecs et où les itérations sont multipliées (gestion de projet agile). Les innovations sont suscitées par l'interface entre plusieurs domaines [par exemple ici entre technologies et expertises EFOP, ndlr]. Parmi ces innovations quelques technologies en train de se diffuser peuvent être citées : blockchain, réalité augmentée, réalité virtuelle... La technologie et la puissance de calcul des machines rendent aujourd'hui possibles des choses [des produits, services, fonctions...ndlr] qui ne l'étaient pas hier et des choix sociétaux comme éthiques [impact sur les droits fondamentaux de processus de décision fondés sur des modèles mathématiques, biais discriminatoires, atteintes à la vie privée, ... ndlr] sont à opérer en connaissance de cause »<sup>6</sup>.

#### Quelques données de cadrage portant sur l'IA :

« La France compte parmi les quatre premiers pays pour la production mondiale d'articles sur l'intelligence artificielle, avec la Chine, les États-Unis, et le Royaume-Uni, grâce à son excellence en Mathématiques, en Sciences et technologies de l'information et de la communication ainsi qu'en Sciences humaines et sociales.

- 268 équipes de recherche ;
- 5 300 chercheurs;
- 81 écoles d'ingénieurs et 38 universités délivrant 138 cours liés à l'IA;
- 18 diplômes de mastères spécialisés en IA;
- 80 ETI et PME et plus de 270 start-ups spécialisées dans l'IA, avec un rythme de création soutenu : plus de 30 % par an depuis 2010 ;
- 400 M€ par an de financement public pour la recherche en IA. »<sup>7</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup> https://www.enseignementsup-recherche.gouv.fr/fr/rapport-de-cedric-villani-donner-un-sens-l-intelligence-artificielle-ia-49194



\_

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> "Intelligence artificielle et gestion des RH", Livre blanc, EFE

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> Conférence « Les technologies du numérique qui bousculent l'économie » <u>https://dai.ly/x6d0fmj</u>

#### Méthodologie de collecte et d'analyse

Une campagne de veille a été conduite suivant plusieurs directions : articles en ligne issus de la presse généraliste, de la presse spécialisée dans le domaine EFOP, de newsletter institutionnelle du champ EFOP, de travaux universitaires, de travaux réalisés dans le cadre du réseau des Carif-Oref (RCO)... La thématique a généré du « bruit » au sens des sciences de l'information, c'est-à-dire des réponses plus ou moins pertinentes proposées par le système d'information. Ce corpus important en termes de nombre de sites recensés a été en partie capitalisé en annexe. Une sélection assez forte portant principalement sur la nature des technologies employées (mise en œuvre avérée ou déduite de l'intelligence artificielle) a permis d'isoler différents exemples d'outils ou démarches qui ont fait l'objet d'une exploitation et d'une analyse.

Ce document s'accompagne donc d'une annexe complémentaire sur des outils et démarches connexes au champ retenu. Ceux-ci mobilisent plus largement les technologies numériques et sont mis à contribution sur d'autres aspects de l'emploi-formation : *immersive learning*, *e-learning*, santé au travail, prospective des métiers et des secteurs...

#### Les outils réalisés en Provence - Alpes - Côte d'Azur

L'exploitation du benchmark exclut de fait les outils réalisés en Provence – Alpes – Côte d'Azur mais comptent parmi ceux-ci :

- <u>Dat@décision</u> du Carif-Oref Provence- Alpes Côte d'Azur : un portail unique des données métiers, formations, secteurs et territoires en Provence Alpes Côte d'Azur. Cet outil dynamique de visualisation de données, conçu pour les acteurs et professionnels de l'orientation et de la formation, de l'emploi et du développement économique, diffuse de manière accessible, pédagogique et gratuite des informations chiffrées fiables. Il comprend 4 entrées structurantes :
  - Les territoires.
  - Les secteurs d'activité.
  - Les formations et les métiers MÉT@FOR qui poursuit un double objectif : une analyse innovante, complète et régionalisée de la relation formation/métier et la mise à disposition des données socioéconomiques consolidées issues de la statistique publique.
- Primo diagnostic à 360° de la Région Provence Alpes Côte d'Azur : ce projet résulte du programme expérimental "Open emploi", lancé par la collectivité en 2018. Il s'agit de mobiliser l'intelligence artificielle et les données numériques pour fluidifier le marché régional de l'emploi et accompagner les trajectoires d'évolution professionnelle. Plusieurs prototypes de services ont ainsi été développés, le plus avancé étant le Primo diagnostic à 360° d'un projet de mobilité professionnelle. Cet outil croise les données liées à la personne : ses souhaits, ses compétences, sa formation, son cadre de vie..., avec des données relatives à l'offre d'emploi, la formation, la mobilité et le cadre de vie d'une ou plusieurs zones d'emploi.

Son industrialisation doit permettre le déploiement d'une plateforme technologique et de deux "services" testés "à grande échelle", précise la délibération adoptée en plénière jeudi 28 octobre 2021 :

• Un service dit "grand public", porté par la région, accessible depuis ses sites internet, qui offrira "des informations complètes et personnalisées": écarts de compétences, salaires, mobilités, offre de formation, zones géographiques... "pour permettre à la personne de se projeter dans sa nouvelle situation", et identifier les points forts et les points faibles de son projet professionnel et repérer les éventuels freins à sa mobilité.



- Un service dit "personnes en recherche d'emploi" porté par Pôle emploi et "adapté à ses publics et ses conseillers dont l'objectif est de permettre à un utilisateur relativement autonome de challenger la maturité et le réalisme de son projet et de le concrétiser avec les acteurs en charge de l'accompagner".
- Orientation-regionsud.fr: portail régional d'information sur les formations et les métiers, porté par la Région, développé par le Carif-Oref, s'adresse à tous les publics: collégiens, lycéens, apprentis, étudiants, demandeurs d'emploi, salarié, indépendants, agents publics.

#### Il propose notamment :

- <u>Un guide pour l'orientation post-troisième.</u>
- Un guide pour l'orientation post-bac.
- <u>Un GPS de l'orientation (CartoSud), présentant différents parcours d'études réelles jusqu'au premier emploi .</u>
- Un moteur de recherche des établissements scolaires au service des collégiens, lycéens et de leurs familles.
- Un moteur de recherche présentant toutes les formations scolaires, universitaires, en apprentissage ou continue de la région.
- Un agenda des évènements (forums, salons, journées portes ouvertes, conférences, réunions d'information...).
- Des focus métiers et/ou secteur régulier, construit en partenariat avec les branches.
- Des fiches métiers.
- Des fiches projet pour mener à bien une orientation ou reconversion, une création d'activité ou encore une insertion professionnelle.
- <u>Une plateforme multimodale (téléphone, mail, tchat) permettant de répondre aux questions relatives aux</u> formations et aux métiers mais aussi sur les aides et dispositifs régionaux.
- Un service d'information aux jeunes et aux familles dans le cadre de rendez-vous téléphoniques.
- Des webinaires #parents et #metiers, les "Mercredi de l'orientation", qui apportent des réponses concrètes aux besoins d'information et d'accompagnement des lycéens, des collégiens et des parents.
- Des informations pratiques sur le collège, le lycée, les études supérieures et plus généralement sur l'orientation professionnelle tout au long de la vie.

Les principaux écueils rencontrés lors de ces investigations sont l'absence d'homogénéité et de convergence s'agissant de la définition de l'IA ainsi que le fait que le recours aux technologies d'intelligence artificielle n'est pas toujours clairement mis en exergue, explicité ou valorisé.

La volonté de protéger la propriété intellectuelle de certains développements/fonctionnalités innovants ; le caractère expérimental, itératif et mouvant, intrinsèque à de tels travaux, peuvent notamment expliquer cet aspect de « boîte noire ». Cet exercice exploratoire repose donc pour partie sur une démarche déductive ou empirique. Des entretiens ont été menés auprès de porteurs de projets (Grande Bibliothèque, Cléor, Data emploi formation) afin de consolider et étayer les informations obtenues mais cette démarche mériterait d'être déclinée auprès de chaque porteur de projet.

Pour répondre aux besoins formulés, les étapes du présent benchmark ont été les suivantes :

- Recenser les outils entrant dans le périmètre retenu (veille itérative, collecte des informations...)
- Traiter et présenter chacun des exemples retenus à travers une fiche descriptive, structurée et identique, permettant d'apporter des réponses précises à des questions sur leur développement voire leur mise en œuvre.
- Mettre en perspective des caractéristiques communes et propres à chacun à travers le schéma qui suit, sur les aspects techniques voire technologiques, ainsi qu'une structuration du présent document en quatre parties renvoyant aux



Décembre 2022

p. 7

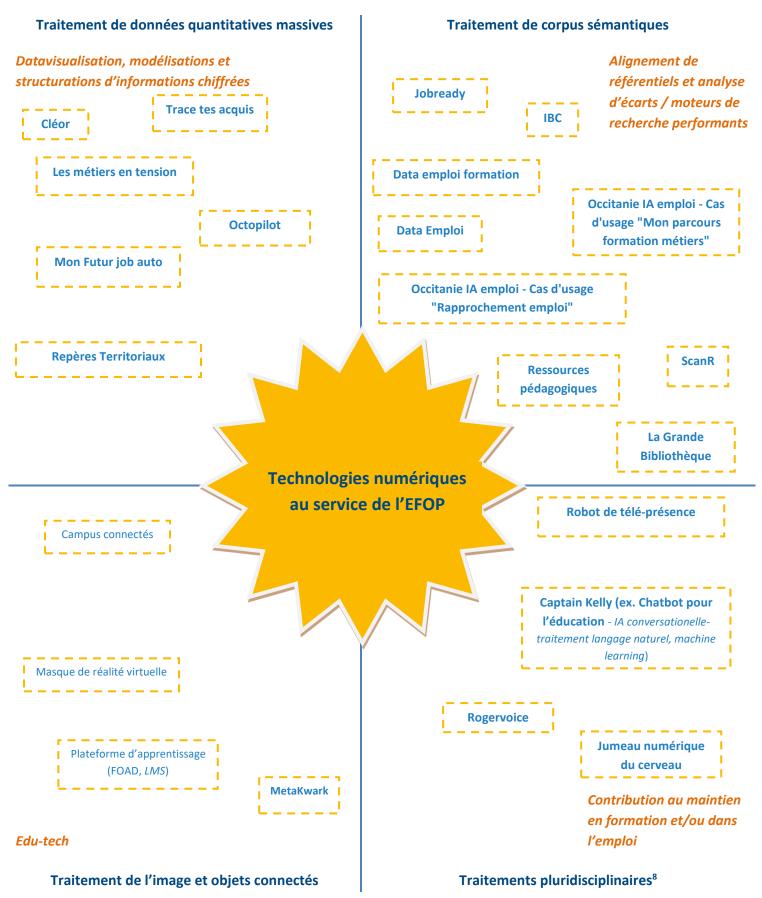
grands types d'usages ou objectifs assignés à ces outils : outils d'aide à l'orientation ou à la reconversion ; outils d'aide à la décision opérationnelle ou stratégique ; moteurs de recherche et sites "portail" ; outils d'intermédiation à la formation et/ou à l'emploi.

- Donner accès aux sources en ligne ayant permis la construction de chacune des fiches.



#### Illustrations des outils emploi-formation ayant recours à l'IA/aux technologies numériques

(En gras les outils traités dans le présents panorama)



<sup>&</sup>lt;sup>8</sup> Combinaisons entre l'IA et d'autres disciplines scientifiques (telles que les neurosciences, la robotique...)



Décembre 2022 p. 9

#### 1. Outils d'aide à l'orientation et à la reconversion

CLÉOR	
Périmètre géographique	Bretagne, Centre Val de Loire, Bourgogne Franche Comté, Hauts de France, Normandie, Auvergne-Rhône-Alpes et Martinique.
Usage de l'IA	Usage non avéré de l'IA.
Porteur de projet	Cléor est un outil conçu à l'initiative de trois Conseils régionaux (Bretagne, Centre-Val-de-Loire et Bourgogne Franche-Comté) et réalisé par leurs trois Carif-Oref associés. D'autres Conseils régionaux ont progressivement adhéré à la convention cadre établie par ces trois régions historiques.
Financeurs/Partenaires	Conseils régionaux (dans le cadre du contrat de plan pour la plupart), Services déconcentrés de l'État et FSE (dans certaines régions).
État du projet	Terminé.
Sous-traitants	Conception, design, développement et réalisation du site : Agence MAZEDIA.  Hébergement : Agence MAZEDIA.
Lien/Source	https://www.cleor-centrevaldeloire.fr/changer-region  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE RÉGION À PORTÉE DE MAIN  Outrainer une formité de reflere sodon  Une secteur d'octions  Not bronder une formité de reflere sodon  Une secteur d'octions  Une secteur d'octions  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE RÉGION À PORTÉE DE MAIN  Outrainer une formité de reflere sodon  Une secteur d'octions  Une secteur d'octions  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE  RÉGION À PORTÉE DE MAIN  Outrainer une formité de reflere sodon  Une secteur d'octions  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE  RÉGION À PORTÉE DE MAIN  Outrainer une formité de reflere sodon  Une secteur d'octions  Une secteur d'octions  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE  RÉGION À PORTÉE DE MAIN  Outrainer une formité de reflere sodon  Une secteur d'octions  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE  RÉGION À PORTÉE DE MAIN  Une secteur d'octions  Une secteur d'octions  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE  RÉGION À PORTÉE DE MAIN  Une secteur d'octions  Une secteur d'octions  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE  RÉGION À PORTÉE DE MAIN  Une secteur d'octions  Une secteur d'octions  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE  RÉGION À PORTÉE DE MAIN  Une secteur d'octions  Une secteur d'octions  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE  RÉGION À PORTÉE DE MAIN  Une secteur d'octions  Une secteur d'octions  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE  RÉGION À PORTÉE DE MAIN  Une secteur d'octions  Une secteur d'octions  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE  RÉGION À PORTÉE DE MAIN  Une secteur d'octions  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE  RÉGION À PORTÉE DE MAIN  Une secteur d'octions  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE  RÉGION À PORTÉE DE MAIN  Une secteur d'octions  LES INFORMATIONS MÉTIERS DE VOTRE  LES INFORM
Contexte et objectifs	La Région en collaboration avec le GIP Alfa Centre-Val de Loire ont mis en place Cléor pour accompagner les usagers dans leur recherche : à l'aide de filtres basés sur les goûts, capacités ou encore expériences, Cléor donne les informations générales et locales des familles de métiers qui correspondent.
Méthodologie	Cet outil permet, à partir d'un choix de métier, de secteur d'activité, de territoire (zone géographique) ou selon le profil de l'utilisateur, de disposer d'informations actualisées sur les métiers qui s'exercent localement, leur tendance d'évolution, les recrutements en cours, ainsi que les évolutions professionnelles possibles entre métiers avec ou sans complément de formation.  Si l'internaute n'a pas d'idée précise quant aux choix professionnels, il a la possibilité d'accéder à une sélection de métiers personnalisée à partir de la formation, des compétences (choix parmi 15 blocs de compétences qui se déploient ensuite en plusieurs « sous-compétences ») ou des centres d'intérêt.



	L'outil met à disposition l'information économique locale relative à la sélection
	(salaire, types de contrat). Il permet également d'accéder à la liste des entreprises
	présentes autour du lieu de recherche, ainsi qu'à celles des formations dispensées et
	des moyens de transport pour s'y rendre. Une partie sur l'évolution du métier permet
	d'accéder aux « métiers proches », c'est-à-dire en lien avec les compétences mises en
	œuvre dans le métier recherché par l'utilisateur.
	Les données utilisées proviennent principalement de l'Open Data hormis celles de
	Pôle emploi dont l'apport repose sur un partenariat spécifique.
	La notion de compétences est ici appréhendée à travers la nomenclature des fiches
	ROME de Pôle emploi. Les « métiers proches » définis dans l'outil se réfèrent aux
	« aires de mobilité » définies par Pôle emploi dans le cadre du ROME.
	Le module de recherche s'appuie sur :
	-La nomenclature ROME de Pôle emploi pour la recherche par métier et
	compétences.
	-Les données ONISEP pour la recherche par centres d'intérêts.
	-Les données Certif-Info du RCO (Réseau des Carif-Oref) pour la recherche par
	formation.
	-La nomenclature agrégée des secteurs d'activité de l'INSEE pour la recherche par
	secteur.
Sources et nomenclatures	Les indicateurs sont construits à partir de différentes sources de données :
	-La nomenclature des familles professionnelles de la DARES qui permet de relier les
	données sur le marché du travail et l'emploi.
	-Le recensement de la population (INSEE).
	-La déclaration annuelle des données sociales (DADS).
	-Les dénombrements des établissements employeurs et des effectifs salariés au 31 décembre de l'ACOSS.
	-Les dénombrements des établissements employeurs et des effectifs salariés au 31 décembre de l'ACOSS.
	-Les dénombrements des établissements employeurs et des effectifs salariés au 31 décembre de l'ACOSSLa base SIRENE des entreprises et des établissements de l'INSEE.
	-Les dénombrements des établissements employeurs et des effectifs salariés au 31 décembre de l'ACOSS.  -La base SIRENE des entreprises et des établissements de l'INSEE.  -Le répertoire des entreprises et des établissements de l'INSEE.
	-Les dénombrements des établissements employeurs et des effectifs salariés au 31 décembre de l'ACOSSLa base SIRENE des entreprises et des établissements de l'INSEE.
	-Les dénombrements des établissements employeurs et des effectifs salariés au 31 décembre de l'ACOSS.  -La base SIRENE des entreprises et des établissements de l'INSEE.  -Le répertoire des entreprises et des établissements de l'INSEE.  -Les taux de chômage localisés de l'INSEE.
	-Les dénombrements des établissements employeurs et des effectifs salariés au 31 décembre de l'ACOSS.  -La base SIRENE des entreprises et des établissements de l'INSEE.  -Le répertoire des entreprises et des établissements de l'INSEE.  -Les taux de chômage localisés de l'INSEE.  -Les offres d'emploi collectées par Pôle emploi.
	-Les dénombrements des établissements employeurs et des effectifs salariés au 31 décembre de l'ACOSS.  -La base SIRENE des entreprises et des établissements de l'INSEE.  -Le répertoire des entreprises et des établissements de l'INSEE.  -Les taux de chômage localisés de l'INSEE.  -Les offres d'emploi collectées par Pôle emploi.  -L'enquête Besoins de Main d'œuvre de Pôle emploi.
	-Les dénombrements des établissements employeurs et des effectifs salariés au 31 décembre de l'ACOSS.  -La base SIRENE des entreprises et des établissements de l'INSEE.  -Le répertoire des entreprises et des établissements de l'INSEE.  -Les taux de chômage localisés de l'INSEE.  -Les offres d'emploi collectées par Pôle emploi.  -L'enquête Besoins de Main d'œuvre de Pôle emploi.  -Les données Certif-Info du RCO (Réseau des Carif-Oref) pour l'offre de formation.
	-Les dénombrements des établissements employeurs et des effectifs salariés au 31 décembre de l'ACOSS.  -La base SIRENE des entreprises et des établissements de l'INSEE.  -Le répertoire des entreprises et des établissements de l'INSEE.  -Les taux de chômage localisés de l'INSEE.  -Les offres d'emploi collectées par Pôle emploi.  -L'enquête Besoins de Main d'œuvre de Pôle emploi.  -Les données Certif-Info du RCO (Réseau des Carif-Oref) pour l'offre de formation.  -Les résultats des enquêtes IVA et IPA du ministère de l'Éducation nationale pour
Cibles	-Les dénombrements des établissements employeurs et des effectifs salariés au 31 décembre de l'ACOSS.  -La base SIRENE des entreprises et des établissements de l'INSEE.  -Le répertoire des entreprises et des établissements de l'INSEE.  -Les taux de chômage localisés de l'INSEE.  -Les offres d'emploi collectées par Pôle emploi.  -L'enquête Besoins de Main d'œuvre de Pôle emploi.  -Les données Certif-Info du RCO (Réseau des Carif-Oref) pour l'offre de formation.  -Les résultats des enquêtes IVA et IPA du ministère de l'Éducation nationale pour l'insertion professionnelle.
Cibles	-Les dénombrements des établissements employeurs et des effectifs salariés au 31 décembre de l'ACOSS.  -La base SIRENE des entreprises et des établissements de l'INSEE.  -Le répertoire des entreprises et des établissements de l'INSEE.  -Les taux de chômage localisés de l'INSEE.  -Les offres d'emploi collectées par Pôle emploi.  -L'enquête Besoins de Main d'œuvre de Pôle emploi.  -Les données Certif-Info du RCO (Réseau des Carif-Oref) pour l'offre de formation.  -Les résultats des enquêtes IVA et IPA du ministère de l'Éducation nationale pour l'insertion professionnelle.  Jeunes en recherche d'orientation (collégiens, lycéens, étudiants, apprentis et les



TRACE TES ACQUIS	
Périmètre géographique	Bourgogne Franche Comté.
Usage de l'IA	Usage non avéré de l'IA.
Porteur de projet	Carif-Oref EMFOR.
Financeurs/Partenaires	Financeurs : État, Région et partenaires sociaux.  Partenaires : Mon conseil en évolution professionnelle ; Eva ; SPRO ; Pôle emploi.
État du projet	Terminé.
Sous-traitants	Conception, design, développement et réalisation du site : Agence MAZEDIA.
Jour Haitaines	Hébergement : Agence MAZEDIA.
Lien/Source	Trace tes acquis, le révélateur de vos compétences  CRÉER MON PARCOUS  Total pumponts assis  Le GRÉE MON PARCOUSE  Déjà in congre Le me sconseits  Rosensi d'ajere du larga en incaptant vas dovinets de l'half de Complemence en toute accoms.  En sevori plas
Contexte et objectifs	Trace tes acquis est un outil numérique de valorisation du parcours professionnel et d'identification et de capitalisation des compétences.  Afin de répondre à des contextes variés :  - Sortie de formation initiale ou d'apprentissage.  -Faire le point sur sa situation professionnelle.  -Préparer un entretien professionnel.  -Entreprendre une démarche de formation ou de VAE.  -Préparer un entretien d'embauche.  -Reprendre une activité après une interruption professionnelle.  -Se reconvertir.  Par ailleurs, les données une fois anonymisées par Emfor permettent de réaliser des analyses sur les parcours professionnels et les caractéristiques générales des utilisateurs. Ces données serviront à Emfor dans le cadre de ses missions d'analyse des parcours dans les domaines de l'emploi, de la formation et de l'orientation en appui aux politiques publiques
Méthodologie	Il permet de retracer les étapes du parcours professionnel, de décrire les compétences, de s'auto-évaluer dans le domaine des langues et de l'informatique, de stocker des



	documents, de générer des CV ou encore de préparer un entretien professionnel.
	L'usager peut actualiser et enrichir son parcours professionnel.
	L'outil est interopérable avec le « Profil de Compétences », outil développé par Pôle
	emploi permettant de décrire son parcours professionnel (expériences et formations).
	La création du compte « Trace tes acquis » peut se faire en utilisant les données
	contenues dans « Profil de compétences ». Les informations stockées dans le « Profil de
	compétences » (expériences et formations) peuvent être ajoutées rapidement et en
	toutes sécurité.
Sources et nomenclatures	Les données sont issues de Certif-Info développé par le RCO (Réseau des Carif-Oref)
	pour l'offre de certification.
Cibles	Demandeurs d'emploi, salariés en souhait de changement professionnel.



CHOISIR MON MÉTIER	
Périmètre géographique	Pays de la Loire.
Usage de l'IA	Usage non avéré de l'IA.
Porteur de projet	Cariforef des Pays de la Loire.
Financeurs/Partenaires	État et Région.
État du projet	Terminé.
Sous-traitants	Gestion du projet informatique, modélisation et architecture technique : Hardis – Nantes avec l'outil de gestion de contenu WordPress.  Système intégré de gestion de bibliothèque (SIGB) : PMB de PMB Service.  Hébergement : Oceanet Technology.
Lien/Source	ACRIFOREF Pays de la Laire   Sign Mon MÉTIER   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en les methers & les formations en Pays de la Loire   Sign Mon MÉTIER   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Sign Mon Metier   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Sign Mon Metier   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Sign Mon Metier   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Sign Mon Metier   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Sign Mon Metier   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Sign Mon Metier   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Sign Mon Metier   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Sign Mon Metier   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Sign Mon Metier   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Sign Mon Metier   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Sign Mon Metier   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Sign Mon Metier   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Sign Mon Metier   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire   Le reflexe orientation sur les methers & les formations en Pays de la Loire
Contexte et objectifs	Pour chaque métier, sont précisés les « savoirs de base » et des données chiffrées et qualitatives sur l'emploi, le marché du travail et la formation.
Méthodologie	Ce site permet une entrée par :  -Compétences regroupées en 15 regroupements ad hoc génériques (ex : Accueillir / Informer / Conseiller) qui se déclinent ensuite en compétences plus détaillées (ex : Accueillir, informer, orienter / Conseiller, donner un avis d'expert / Identifier un besoin du client). Le nombre de métiers comportant ces compétences est indiquéFamilles de métiersCentres d'intérêts.  Il permet également de repérer et sélectionner : -Une formationUne offre en apprentissageUn stage.  Il propose des ressources complémentaires sur : -Les dispositifs et outils d'orientationLa mise en relation avec un professionnelLa localisation des formationsL'agenda des évènements d'information métiers, formations



	Une entrée « entreprise » permet de les outiller :
	-Sur le repérage de compétences externes (recrutement d'apprentis ou de stagiaires à
	l'issue de leur formation).
	-Sur la formation des collaborateurs (repérage des organismes de formation dans le
	cadre de la construction d'un plan de développement des compétences).
	Les données de l'Onisep (établissements, formations, métiers) disponibles sur le site
	www.choisirmonmetier-paysdelaloire.fr font l'objet d'un contrat de licence d'utilisation
Common at managed at managed	incessible, personnelle.
Sources et nomenclatures	Les API de Pôle emploi : « match via soft skills », « Anotéa – Notes et avis sur les
	formations » et « la bonne boîte » font l'objet d'un contrat entre le Carif-Oref des Pays
	de la Loire et Pôle emploi.
	Jeunes en recherche d'orientation (collégiens, lycéens, étudiants, apprentis et les
	parents concernés), demandeurs d'emploi, salariés en souhait de changement
	professionnel, les entreprises dans la gestion des compétences internes ou à recruter.
	Un site complémentaire s'adresse aux professionnels de l'emploi, de la formation et de
Cibles	l'orientation : <a href="https://pro.choisirmonmetier-paysdelaloire.fr/">https://pro.choisirmonmetier-paysdelaloire.fr/</a>
	Ce dernier rassemble et structure l'entièreté de l'offre de service du Carif-Oref en
	3 rubriques : Aide à la décision (publications, outils en ligne, veille), Formation (offre
	de formation, dispositifs et aides financières) Accompagnement des territoires
	(professionnalisation, instances de concertation).
	W



OCCITANIE IA	A EMPLOI - Cas d'usage "Mon parcours formation métiers"
Périmètre géographique	Occitanie.
Usage de l'IA	Usage avéré de l'IA.
Porteur de projet	Région Occitanie.
r ortear de projet	Financeurs : Région Occitanie.
Financeurs/Partenaires	Partenaires : Carif-Oref, Pôle emploi, Agefiph et les Missions locales.
État du projet	Terminé.
Sous-traitants	Le site « Mon Compte Particulier » (porte d'entrée unique pour les différents services en ligne en Occitanie dont l'inscription à l'outil « Mon parcours formation métiers ») est développé par Sopra Steria Group et hébergé sur une plateforme cloud Azure en France.  La Région met à disposition une aide technique externe via l'adresse générique : support-ext@laregion.fr.
Lien/Source	Mon Parcours Formation Métiers  Explorez les métiers qui correspondent à vos compétences  Vous êtes en recherche d'emploi, vous avez envie de changer de métier, vous avez une idée ou pas de ce que vous voulez faire  Etes-vous prêt à vous ouvrir à de nouvelles opportunités ?
Contexte et objectifs	En 2018, la Région Occitanie a lancé une démarche de développement de cas d'usage en mobilisant des techniques et technologies d'Intelligence Artificielle (IA), pour l'ensemble de ses Directions. Concernant l'emploi et la formation, cette démarche a conduit aux deux expérimentations suivantes :  -> Cas d'usage « Rapprochement Emploi Formation »  -> Cas d'usage « Mon Parcours Formation Métiers »  La Région Occitanie a mis en place un outil en libre accès afin d'explorer les métiers qui correspondent au profil de l'usager ; accéder à une liste de formations qui permettent d'optimiser les chances de trouver un emploi ; connaître le marché actuel de l'emploi ainsi qu'un lien vers les offres de Pôle emploi en cours.  Le parcours est organisé en 4 étapes :  - Je crée mon profil en toute sécurité  Je m'inscris ; J'indique ma situation ; Je remplis un questionnaire ; J'exprime mes contraintes ; J'enregistre mon C.V.  - Je priorise mes compétences à exploiter  Je découvre mes compétences détectées ; J'ajuste mon niveau de savoir-faire ; J'ajoute



	des compétences non détectées ; Je ne garde que celles à mettre en avant.
	- J'explore les métiers qui me correspondent
	Je découvre les métiers qui matchent avec mon profil ; Je visualise les compétences
	demandées par les employeurs ; Je peux ajouter ces compétences à mon profil pour
	l'enrichir ; Je consulte l'état du marché du travail ; J'accède directement aux offres
	d'emploi en cours ; J'ajoute les métiers qui m'intéressent en favoris.
	- Je découvre les formations proposées et les contacts pour m'accompagner
	Je découvre les formations associées à mes métiers favoris ; Je consulte le détail des
	formations que je veux suivre; J'accède à mes services ou à des contacts pour
	m'accompagner dans ma démarche.
	Cet outil permet de prioriser les compétences à exploiter ; d'explorer les métiers qui
	correspondent au profil de l'usager et recherchés près de chez lui ; de découvrir les
	formations proposées susceptibles d'y conduire ou d'améliorer l'employabilité de
	l'usager et les contacts permettant à celui-ci d'être accompagné dans son parcours
Méthodologie	d'insertion ou de reconversion.
	L'utilisation de l'IA permet de répondre à des besoins concrets autour des questions
	d'emploi et de formation.
	Le travail est conduit en collaboration avec l'ensemble des partenaires en lien avec ces
	thématiques.
Sources et nomenclatures	Les métiers sont issus du ROME de Pôle emploi.
	Les jeunes en cours d'insertion, les demandeurs d'emploi et les professionnels en
Cibles	souhait de changement professionnel afin d'explorer les métiers qui correspondent à
	leur profil.



JOBREADY	
Périmètre géographique	National.
Usage de l'IA	Usage avéré de l'IA.
Porteur de projet	Association Article 1.  Cette association accompagne partout en France des jeunes de milieux populaires, du lycée au monde professionnel, à la fois dans leur orientation, la réussite de leurs études supérieures et leur développement personnel.
Financeurs/Partenaires	Soutien notamment de Google et Accenture.  Pour faire connaître leur plate-forme, ses concepteurs ont noué des partenariats avec des acteurs de l'insertion telles que les Missions locales, des réseaux associatifs ou encore des établissements d'enseignement. Ce travail en réseau est soutenu par les fondations de l'entreprise Bic et du groupe Manpower.  Plusieurs associations d'insertion, organismes de formation et collectivités territoriales utilisent la plateforme.
État du projet	Terminé.
Sous-traitants	Non communiqué.
Lien/Source	Devenir partenaire  Se connecter  Sinscrire  Canarche?  Véritable parcours de valorisation des softs skills, en 15 minutes Jobready t'invite à révéler la force qui est en toi! Concrètement, on te propose de traduire toutes tes expériences de vie en compétences, tes soft skills. On t'aide ensuite à les valoriser sur le marché de l'emploi et à les développer. En plus, c'est gratuit!
Contexte et objectifs	Jobready est un programme de reconnaissance des compétences aidant à l'insertion sociale et professionnelle développé par l'association Article 1.  Jobready est un projet, œuvrant pour une société où l'orientation, la réussite dans les études et l'insertion professionnelle ne dépendent pas des origines sociales, économiques et culturelles ; pour une société où la réussite passe par le lien social et l'engagement.  L'équipe de recherche Jobready a basé son travail à partir d'un récent référentiel issu
Méthodologie	d'un programme de recherche universitaire européen, Elene4Work, l'a traduit puis retravaillé. Il en résulte un ensemble de 45 compétences transversales organisées en 11 familles de soft skills. Ce référentiel est aujourd'hui reconnu par les entreprises du collectif TECH FOR GOOD et de nombreux partenaires de l'enseignement et de la vie associative.



	L'identification des compétences s'effectue à l'aide d'un chatbot. Par messagerie
	instantanée, les jeunes préalablement inscrits sont invités à détailler leurs expériences.
	Ces conversations permettent, grâce à l'intelligence artificielle, de faire ressortir les
	compétences transversales mobilisées. Une fois identifiées, celles-ci sont évaluées par
	les jeunes eux-mêmes et par leurs pairs ou référents à l'aide de questionnaires. La
	maîtrise des compétences est ensuite attestée par des badges numériques.
	À l'issue du parcours, les jeunes se voient proposer des ressources (Mooc, vidéos,
	articles, etc.) et des offres de bénévolat pour améliorer leurs compétences ou en
	acquérir de nouvelles. Le dispositif est complété par des ateliers en présentiel.
	En parallèle, Article 1 invite les acteurs de l'emploi et du monde économique à
	reconnaître les badges numériques délivrés par la plate-forme et plus généralement à
	valoriser les compétences transversales.
	Pour ce faire, l'association vient de lancer un manifeste. Une vingtaine d'entreprises
	l'ont déjà signé et s'engagent ainsi à reconnaître les softskills.
Sources et nomenclatures	Lien vers le référentiel de compétences : https://www.jobready.fr/documents/soft-
Sources et nomenciatures	skills-r%C3%A9f%C3%A9rentiel.pdf
	Permettre aux jeunes de milieux modestes de valoriser les compétences acquises au
Cibles	cours de leur parcours personnel, de leur engagement associatif ou de stages
	d'étudiant.



MON FUTUR JOB AUTO	
Périmètre géographique	National.
Usage de l'IA	Usage avéré de l'IA.
Porteur de projet	La Plateforme automobile, regroupement d'acteurs de la filière de l'industrie et des
	services automobiles.
Financeurs/Partenaires	Financeurs : État, Banques des territoires, Caisse des dépôts.
État du projet	Terminé (une nouvelle version de l'outil est en prévision).
Sous-traitants	La conception du site a été confiée à la startup française Neobrain.
Lien/Source	https://monfuturjobauto.fr/  MON PROJET PROFESSIONNEL  Cette plateforme va vous permettre de construire votre avenir dans les métiers de l'industrie automobile et de la mobilité  MonFutur-l'obAuto.fr Une plateforme na con place par la PFA  Vous venez de découvrir la plateforme MonFutur/obAuto, votre avis nous intéresse l'inques ici
Contexte et objectifs	Ce nouvel outil de gestion des compétences vise à attirer des talents et à accompagner l'évolution des parcours professionnels dans des secteurs en pleine mutation. Ce site Internet vise à répondre aux enjeux d'évolution des compétences dans un contexte de forte mutation lié à la transition écologique et à la transformation digitale.
Méthodologie	La start-up a agrégé une multitude de données publiques et privées y compris les travaux prospectifs des branches professionnelle dont celles de la métallurgie.  À l'avenir, d'autres fonctionnalités viendront enrichir la palette de services. Il est par exemple prévu d'interfacer le site avec la prochaine version de l'application « Mon compte formation » qui intègrera les abondements. Ce qui permettra d'inscrire « Monfuturjobauto.fr » dans les politiques de formation et de gestion des compétences des entreprises.
Sources et nomenclatures	Non communiqué.
Cibles	Les salariés en reconversion, les demandeurs d'emploi ou encore les jeunes cherchant à s'orienter dans le monde professionnel y trouveront différentes ressources : actualité de la filière, informations sur les métiers émergents, sur les formations — y compris en alternance —, ou encore offres d'emploi. En renseignant leur profil et en répondant à des tests, ils pourront identifier les métiers qui correspondent à leurs acquis et à leur motivation ou repérer les formations qui leur permettront de monter en compétences.



#### 2. Outils d'aide à la décision opérationnelle ou stratégique

REPÈRES Territoriaux		
Périmètre géographique	Pays de la Loire.	
Usage de l'IA	Usage non avéré de l'IA.	
Porteur de projet	Cariforef des Pays de la Loire.	
Financeurs/Partenaires	État et Région.	
État du projet	Terminé.	
Sous-traitants	Gestion du projet informatique, modélisation et architecture technique : Hardis - Nantes avec l'outil de gestion de contenu eZ Publish.  Système intégré de gestion de bibliothèque (SIGB) : PMB de PMB Services.  Hébergement : Oceanet Technology.	
Lien/Source	CHOISIR Man MÉTIER REPÈRES Explorer, comparer et agir sur les territoires  LES DATA AU SERVICE DU TERRITOIRE  Une vision partagée et claire de ce qui se passe, s'est passe et va se passer sur votre territoire, qu'il s'agisse de te nadances socio-économiques ou sectorielles, du marché du travall, de la dynamique d'emploi des besoins en competences  Trois principes de construction circulaire et durable qui combine 3 types de données : données en open data, données issues de partenariats, données produites par et/ou pour cet outil.	
Contexte et objectifs	L'État, la Région et les Partenaires sociaux ont élaboré conjointement une Stratégie Régionale Emploi, Formation et Orientation Professionnelles (SREFOP), validée en CREFOP plénier le 23 octobre 2017, qui prévoit la mise en place, en lien avec les intercommunalités, d'un territoire d'actions infra-départemental commun unifiant les périmètres de toutes les institutions appelé territoire Emploi-Formation-Orientation Professionnelle (EFOP).  L'objet est de mettre en place une coopération territoriale concertée pour mobiliser et articuler les ressources locales, apporter des solutions de proximité aux enjeux déterminés localement, assurer le déploiement au niveau de chaque territoire des politiques publiques en veillant à garantir la complémentarité et la cohérence de l'action de l'ensemble des partenaires.  Pour outiller cette coopération, il a été décidé de confier au GIP Cariforef la mise en œuvre et le déploiement d'un outil numérique dénommé Repères Territoriaux.  Son objectif est de permettre aux acteurs en charge de la mise en place des plans d'actions EFOP de disposer d'une vision partagée de ces questions sur leur territoire, en particulier celles relatives aux besoins et ressources en termes d'emplois et de compétences et celles relatives à l'offre de formation.	



	-
	Il permet d'explorer le territoire pour mieux le connaître et le comprendre, mais aussi
	de le comparer à d'autres territoires de la région. Repères Territoriaux propose
	également des outils pour agir sur le territoire (rapprocher les entreprises et les talents,
	identifier les passerelles entre les métiers, créer des listes sur mesure d'entreprises ou
	de formations).
	Et il vise trois objectifs en termes d'offre de services :
	- Explorer (pour mieux connaître et comprendre son territoire).
	- Comparer (pour positionner son territoire par rapport à d'autres territoires).
	- Agir (pour aider à préparer le plan d'actions).
	Il permet de répondre à différentes questions et enjeux territoriaux :
	- Comment repérer les difficultés de recrutement sur un territoire ?
Méthodologie	- Quels sont les principaux secteurs du territoire ? Que représente ces secteurs
	sur le territoire ?
	- Ces secteurs sont-ils plus ou moins présents par rapport à la Région ?
	- Quelle est la dynamique de ces secteurs sur le territoire et par rapport à la
	Région ?
	- Dans les secteurs identifiés, y-a-t-il des difficultés de recrutement?
	(tensions/pénurie/équilibre/chômage).
	S'ajoute un autre service annexe, à savoir échanger via la possibilité de se connecter à
	un espace collaboratif pour recueillir et partager de l'information. Le site supporte ainsi
	les espaces collaboratifs réservés aux membres des différents réseaux et instances EFOP
	du territoire (CDEFOP, CLEFOP réseau Région valideur, instance régionale
	d'observation : sport et animation).
Sources et nomenclatures	18 territoires Emploi-Formation-Orientation Professionnelle (EFOP) au niveau le plus fin
Jources et nomenciatures	d'observation.
Cibles	L'outil Repères Territoriaux propose aux acteurs de l'EFOP, une vision partagée de leurs
Cibles	questions sur chaque territoire des Pays de la Loire.



IBC - IDENTIFICATION DES BESOINS EN COMPÉTENCES		
Périmètre géographique	Centre Val de Loire.	
Usage de l'IA	Usage avéré de l'IA.	
	GIP Alfa Centre Val de Loire (Comité de pilotage constitué de Pôle emploi, l'U2P et le	
Porteur de projet	Medef).	
	Financeurs : Région Centre Val de Loire ; Ministère du travail, de l'emploi et de	
Financeurs/Partenaires	l'insertion, Hauts commissaire aux compétences ; Plan d'Investissement dans les	
	Compétences.	
État du projet	Terminé.	
	Conception, design, développement et réalisation du site : Yes We Code. Algorithmie :	
Sous-traitants	SKAPANE.	
	Hébergement : OverLink.	
	https://www.besoins-competences-entreprises.fr/#/	
	Identification des Besoins en Compétences des Entreprises	
	Analyse des besoins	
Lien/Source	en compétences  Vous voulez voir les compétences spécifiques qui sont attendues par les entreprises de votre territoire ?  Vous souhaitez saisir les besoins en compétences des entreprises que vous visitez et suivre vos prospects ? Accédez à Votre espace	
	Bienvenue sur le site d'Identification des Besoins en Compétences des Entreprises de la région Centre-Val de Loire : Ensemble, on est plus fort !    Haut-commissaire aux compétences   INVESTIR	
Contexte et objectifs	En région Centre - Val de Loire, un projet quadripartite (porté par Pôle emploi, l'U2P et le Medef) visant l'identification des besoins en compétences des entreprises (IBC) a été défini dans le cadre de la stratégie du CPRDFOP. Ce projet constitue une expérimentation du PIC 2019-2022 et son portage opérationnel se fait au sein du Carif-Oref.  Il poursuit plusieurs objectifs : fédérer les acteurs locaux, les sensibiliser à la notion de compétences, les aider à mieux définir les besoins existants, recueillir les données spécifiques et locales, pour à terme, permettre d'orienter leurs décisions. Il est destiné aux entreprises de la région, ainsi qu'aux acteurs locaux accompagnant le développement des entreprises. Dans ce cadre, une plate-forme d'analyse et de recueil des besoins en compétences des entreprises a été créée et vient d'être en mise en fonction.	
Méthodologie	Cette plate-forme comprend deux volets.  D'une part, un volet « Recueil » permet aux acteurs locaux, en lien avec les entreprises, de renseigner les besoins en compétences exprimés.  Un algorithme permet ensuite de « rattacher » ces compétences à celles listées dans les référentiels métiers et formations existants, afin d'identifier les correspondances et les points de divergence.	



D'autre part, un volet « Analyse »	
	des besoins en compétences » permet de restituer
l'information aux acteurs et déc	ideurs locaux. Via une entrée métier (en famille
	nes d'emploi). Cette entrée présente les données
socioéconomiques du métier, telle	s que les offres d'emploi, la tension du métier et les
compétences les plus demandée	s par les entreprises (issues des remontées des
entreprises et des offres d'emploi)	
-Les dynamiques de population : Ir	isee, RP.
-Le tissu productif : Sirene ; Banqu	e de France, Fiben.
-L'emploi : Insee, RP, Insee, Estima	tion ; Acoss-Urssaf ; Urssaf ape ; Urssaf.
-Les métiers : Insee RP ; Insee, DAI	OS.
-Le marché du travail : Dares - STM	T Pôle emploi ; Insee, Estimations de taux de
chômage localisés et taux de chôm	age au sens du BIT ; Pôle emploi, BMO.
-Les besoins à court terme : Dares	- STMT Pôle emploi ; Pôle emploi, BMO.
-L'évolution des emplois et compé	tences à moyen long-terme : Orfe - Modèle
prospectif régional.	
-Les séniors : Insee RP ; Insee - Est	mation de population ; Dares - STMT Pôle emploi ;
Sources et nomenclatures Insee, DADS ; Insee, Filosofi.	
-Les jeunes : Insee, RP ; INSEE - car	te ORFE ; Insee, DADS ; Dares - STMT Pôle emploi.
-Les travailleurs handicapés : Agef	ph – Dares, DOETH.
-Les bénéficiaires du RSA : CAF-MS	A ; Pôle emploi, DSRES/STAT
-Les jeunes non insérés : Insee, RP	
-Les personnes en situation d'illett	risme : DSNJ, MENJ, MESRI, DEPP ; Insee, RP,
ministère des Armées.	
-Les Primo-arrivants : ministère de	l'Intérieur.
-Les habitants des Quartiers Priori	aires de la Ville – QPV : Atlas des quartiers
prioritaires de la politique de la vil	e ; Pôle emploi, STMT ; Insee, Filosofi -CNAF.
-Les habitants des Zones de revita	isation rurales : Insee, RP.
Cibles Décideurs politiques.	



DATA EMPLOI FORMATION		
Périmètre géographique	Normandie.	
Usage de l'IA	Usage avéré de l'IA.	
OJUGE UETTA	Bureau du Crefop via une cellule d'études prospectives.	
	Pilote: le Carif-Oref missionné par le Préfet et le Président de Région. L'outil s'inscrit dans la démarche régionale de "DataLab Normandie", une initiative lancée en juin 2019 pour constituer un "écosystème de la donnée" au travers d'un réseau de partenaires publics et privés, sur l'innovation par l'exploitation des données.	
Porteur de projet	Donnons du sens aux données  Découvrir le Blog.   Data Lab NORMANDIE  Donnons du sens aux données  Vous avez dit Datalab ? ▼ Nos actions, nos solutions ▼ On parle data ?  On parle data ?	
	Donnons du sens aux données  DataLab Normandie facilite l'usage des données pour favoriser l'émergence d'applications et de services numériques innovants. Pour cela, DataLab Normandie fédère les talents, concentre les compétences et vous donne accès aux technologies de l'Intelligence Artificielle (IA) et à des outils de pointe.	
	Donnons du sens aux données	
Financeurs/Partenaires	Financeurs : Région, État et partenaires sociaux.  Partenaires : le Carif-Oref, la Région, la Dreets, Pôle emploi et l'association paritaire  Transition Pro, réunis dans une cellule technique pour "structurer et animer la prospective emploi formation régionale".  Partenariat élargi : Une charte de partage de données socio-économiques est signée avec les Opco, le Céreq, le Rectorat.	
État du projet	En cours, une "phase effective" de ce projet est lancée en septembre 2022 avec une première expérimentation appliquée au secteur agricole qui verra le jour en avril 2023.	
Sous-traitants	Construction des algorithmes et architecture du SI : Goodalgo.  Datavisualisation : Fluttiliant.	
Lien/Source	Non communiqué.	
Contexte et objectifs	C'est un dispositif prévu dans le cadre du PACTE et du PRIC pour disposer de données prospectives sur l'évolution des besoins en compétences et sur les métiers. La Région Normandie met en place le "data emploi formation" aux côtés de l'État et des partenaires sociaux. Ce dispositif doit permettre à la collectivité régionale de mieux ajuster ses commandes de formation. Cet effort passe par la coordination des acteurs du territoire qui ont pour certains des observatoires et des outils prospectifs sectoriels, une stratégie de mutualisation engagée depuis trois ans. Cet outil permettra également la collecte et la mutualisation des données sur l'emploi, le marché du travail, la formation (tous dispositifs confondus) afin d'anticiper et de contextualiser les besoins en compétences à des fins de prospective. La région dispose déjà de données remontées en temps réel pour "commander rapidement"	



	des formations. La dimension prospective dont la collectivité a aussi besoin,
	permettra de mieux planifier les commandes pluriannuelles de formation. La région
	Normandie a d'ailleurs signé des conventions d'objectifs et de moyens avec les Opco
	ainsi qu'avec les branches pour des actions mutualisées sur le champ de l'orientation-
	emploi-formation.
	Toutes les données sur les métiers et la formation pourront être analysées. L'outil
	d'intelligence artificielle est utilisé afin de détecter des signaux faibles dans
Máthadalagia	l'expression des besoins, d'apporter une "capacité d'imaginer leur évolution et de
Méthodologie	mesurer les écarts avec la main-d'œuvre existante. Cela permet de réunir tous les
	acteurs dans le cadre des commandes du Crefop, une innovation plutôt originale qui
	répond aussi à la problématique de complexité du champ de la formation.
	Pour le POC agriculture : Système d'information du Carif-Oref ; ANEFA (Association
Sources et nomenclatures	Nationale paritaire pour l'Emploi et la Formation en Agriculture) ; OCAPIAT ;
	Transition pro ; Référentiels ROME et RNCP.
Cibles	1 <sup>e</sup> cercle: acteurs institutionnels emploi-formation (Crefop).
Cibles	2 <sup>e</sup> cercle : acteurs EFOP de l'agriculture (pour le POC agriculture).



OCCITANIE IA EMPLOI - Cas d'usage "Rapprochement emploi"	
	Occitanie.
Périmètre géographique	
Usage de l'IA	Usage avéré de l'IA.
Porteur de projet	Conseil régional Occitanie.
Financeurs/Partenaires	Partenaire : Carif-Oref.
État du projet	Terminé.
Sous-traitants	Non communiqué.
Lien/Source	Pas d'accès libre, uniquement outil pour le Conseil régional.  VOTRE COLLECTIVITÉ PARTICIPEZ VOUS AIDER VIVEZ L'OCCITANIE Q. RECHERCHER CONTACTEZ-NOUS  ACCUEIL > Éducation, orientation, formation et emploi
Contexte et objectifs	En 2018, la Région Occitanie a lancé une démarche de développement de cas d'usage en mobilisant des techniques et technologies d'Intelligence Artificielle (IA), pour l'ensemble de ses Directions.  Concernant l'emploi et la formation, cette démarche a conduit aux deux expérimentations suivantes :  → Cas d'usage « Rapprochement Emploi Formation »  → Cas d'usage « Mon Parcours Formation Métiers »  La région Occitanie a mis en place, dans le cadre du Pacte, un projet d'outil sur les besoins en compétences et en formation en région. Cet outil vise à appuyer les agents de la Région en charge de la commande de formation, par un rapprochement entre les compétences recherchées par les entreprises et celles couvertes par la commande régionale.
Méthodologie	L'entrée dans cet outil se fait par le métier (ROME ou appellations métiers apparaissant dans les fiches ROME), avec une entrée territoriale (bassin d'emploi). Les compétences souhaitées pour le métier sélectionné sont extraites à partir des termes utilisés dans les offres d'emploi. Les principaux termes utilisés apparaissent dans un nuage de fréquence de mots, avec une indication sur la temporalité des offres (permettant de déduire d'éventuelles mutations de métiers). Une analyse des similarités avec les formations de la commande régionale se fait grâce à un calcul de « proximité sémantique » entre le contenu des offres et le descriptif des formations enregistré par les organismes de formation. Ce rapprochement sémantique permet d'identifier des expressions non présentes dans les formations, pouvant indiquer des besoins d'évolution de l'offre, ou d'ajustement des formations existantes.
Sources et nomenclatures	Non communiqué.
	·
Cibles	Agents de la Région en charge de la commande formation.



OCTOPILOT		
Périmètre géographique	Inter-régional.	
Usage de l'IA	Usage non avéré de l'IA.	
Porteur de projet	Pilotage par le Carif-Oref Cap métiers Nouvelles Aquitaine.	
Financeurs/Partenaires	Financeur : État (PIC et PACTE).	
T manecursy r ar tenantes	Partenaires : Carif-Oref Emfor Bourgogne - Franche Comté, Réseau des Carif-Oref.	
État du projet	Terminé, une seconde version présentée en novembre 2022.	
Sous-traitants	Non communiqué.	
Lien/Source	https://public.tableau.com/app/profile/capmetiers.pro/viz/OCTOPILOT_v2/ChoixTerritoire2	
Contexte et objectifs	C'est un outil qui centralise et automatise la production de chiffres-clés sur le triptyque orientation-formation-emploi.	
Méthodologie	Octopilot est un outil de traitement et de visualisation de données permettant une mesure des écarts quantitatifs entre besoins en compétences et production de compétences, en distinguant les différentes voies de formation (formation initiale, apprentissage, formation des demandeurs d'emploi). Il permet de disposer de données chiffrées utiles pour objectiver les désajustements entre les besoins en compétences du tissu économique, d'une part, et, d'autre part, les qualifications produites par la formation professionnelle (via l'ensemble des voies de formation), celles portées par les demandeurs d'emploi ainsi que par les salariés en mobilité professionnelle sortante ou entrante.	
Sources et nomenclatures	<ul> <li>-Demandeurs d'emploi : IMT Pôle emploi (API).</li> <li>-Mobilité professionnelle : déclaration sociale nominative (DSN) via le CASD.</li> <li>-Besoins de l'économie :         <ul> <li>Besoins à court terme : Enquête BMO, Pôle emploi.</li> <li>Besoins à long terme : France stratégie, PMQ 2030 ; Proj'em, outil prospective interne aux Carif-Oref.</li> <li>Niveau de qualification privilégié : Insee, Enquête RP.</li> <li>Dynamique d'embauche des 5 principaux secteurs employeurs : Enquête Acoss/Urssaf, déclarations préalables à l'embauche (DPAE) ; Insee, Enquête RP.</li> <li>Indicateurs de tension par département : Dares, Pôle emploi.</li> </ul> </li> </ul>	



		-Insertion : Inser'jeunes, Dares.
		-Sortants de formation : Base centrale de pilotage (BCP), ministère de l'Éducation
		nationale ; Direction régionale de l'Alimentation, de l'agriculture et de la forêt
		(DRAAF) ; Délégation régionale académique à la jeunesse, à l'engagement et aux sports
		(DRAJES) - ministère des Sports; Direction interrégionale de la Mer (DIRM) ; ministère
		de l'Enseignement supérieur ; Direction de la recherche, des études, de l'évaluation et
		des statistiques (DREES) ; RAFAEL pour les données Nouvelle - Aquitaine sur la FPC.
		Attractivité : AFFELNET, DGES ; PARCOURSUP, ministère de l'Enseignement supérieur,
		RAFAEL pour les données Nouvelle - Aquitaine sur la FPC.
Cibles		Il vise à outiller les décideurs dans la définition et l'évolution des politiques
	Cibles	d'orientation et l'évolution des cartes de formation.



DATA EMPLOI	
Périmètre géographique	National.
Usage de l'IA	Usage avéré de l'IA.
Porteur de projet	Pôle emploi.
Financeurs/Partenaires	État.
État du projet	Terminé.
Sous-traitants	Non communiqué.
Lien/Source	https://dataemploi.pole-emploi.fr/accueil    Parancase   Parancase
Contexte et objectifs	Data Emploi présente les données localisées pour analyser le marché du travail. Il se donne comme objectifs de décrypter le marché du travail sur les territoires (avec la possibilité de comparer deux territoires), de guider les utilisateurs dans leurs prises de décisions et dans l'élaboration d'actions en faveur de l'emploi. Ses finalités : Mettre la donnée au service de l'emploi ; Décrypter le marché du travail au quotidien ; Être un support aux actions locales en matière d'emploi ; Rassembler toutes les données utiles sur un seul site ; Constituer une base de données unique et certifiée ; Donner un accès à des informations locales, pertinentes et facilement exploitables.
Méthodologie	Les pages accessibles sur Data Emploi sont :  -Le Panorama du territoire sélectionné (éventuellement au regard du territoire de comparaison).  -Le Rapprochement entre la demande et l'offre d'emploi.  -Le détail sur les Demandeurs d'emploi  -Le détail sur les Offres d'emploi  Les Secteurs de votre territoire  • Les Chiffres clés d'un Secteur  • La Mobilité professionnelle et géographique dans un Secteur  -Les Métiers d'un secteur  -Les Métiers de votre territoire  • Les Chiffres clés d'un Métier  • La Mobilité professionnelle et géographique d'un métier  • La Description d'un métier



	<ul> <li>Les Compétences nécessaires à l'exercice d'un métier (inscrites dans le</li> </ul>
	référentiel du métier)
	-Les Compétences de votre territoire (issues des compétences les plus détenues par les
	demandeurs d'emploi et les plus recherchées par les recruteurs)
	• Les Chiffres clés et la mobilité professionnelle et géographique d'une
	compétence
	Les Métiers requérant une compétence
	-Les Domaines et champs de formation
	La Synthèse d'une formation
	Les Chiffres clés d'une formation
	Sources des données: Insee, Pôle emploi, Dares, Acoss, MSA
	Les territoires sont déclinés à différentes échelles : nationale, régionale,
Sources et nomenclatures	départementale, bassin d''emploi, EPCI
Sources et nomenciatures	https://www.pole-emploi.org/files/live/sites/peorg/files/documents/Statistiques-et-
	analyses/_Documentation/Data%20Emploi/Smart%20Emploi_guide%20utilisateur%2
	<u>OData%20Emploi.pdf</u>
	Data Emploi est un outil unique d'aide à la décision pour les acteurs territoriaux. Ils
Cibles	trouveront rapidement toutes les informations nécessaires à leurs arbitrages en
Cibies	termes d'emploi en local mais également les informations nécessaires dans la mise en
	œuvre de leur politique territoriale.



LES.	TENSIONS SUR LE MARCHÉ DU TRAVAIL EN 2021
Périmètre géographique	National (pour certaines fonctions), Régional, Départemental.
Usage de l'IA	Usage non avéré de l'IA.
Porteur de projet	DARES – Pôle emploi.
Financeurs/Partenaires	État.
État du projet	Terminé.
Sous-traitants	Non communiqué.
Lien/Source	https://dares.travail-emploi.gouv.fr/publication/les-tensions-sur-le-marche-du-travail-en-2021  ***Prince of Condition & Condi
Contexte et objectifs	La carte interactive en bas de page permet de découvrir les disparités départementales et régionales de tension par métier et les indicateurs pour 13 régions, 100 départements et 186 métiers.  Pour caractériser le déséquilibre entre les offres d'emploi émanant des entreprises et les demandes d'emploi en provenance des personnes en recherche d'emploi, la Dares et Pôle emploi ont élaboré un indicateur synthétique de tension, établi à fréquence annuelle depuis 2011 et décliné par métier, de l'échelon national au niveau départemental. Cet indicateur prend en compte, pour chaque métier et dans chaque zone géographique, le niveau des difficultés de recrutement anticipées par les employeurs, les offres d'emploi rapportées au nombre de demandeurs d'emploi, et la facilité qu'ont les demandeurs d'emploi à sortir des listes de Pôle emploi. Une hausse de l'indicateur correspond à un accroissement des tensions.



Méthodologie	Cet indicateur synthétique est accompagné de six indicateurs complémentaires pour
	tenir compte des divers facteurs à l'origine des tensions. Ils permettent d'identifier les
	causes possibles des tensions et des difficultés de recrutement : fréquence élevée des
	besoins de recrutement, conditions de travail ou d'emploi peu attractives, manque de
	main-d'œuvre disponible, décalage entre les compétences requises par les recruteurs
	et celles détenues par les personnes en recherche d'emploi, ou désajustement
	géographique entre la demande et l'offre de travail.
	Outre une carte interactive, d'autres fonctions permettent de présenter l'ensemble
	de ces indicateurs par métier (graphique en radar) ; par famille de métiers, croisée
	avec les différents échelons géographiques cités plus haut (sous format tableau).
Sources et nomenclatures	Les sources et nomenclatures sont consultables ici :
	https://dares.travail-
	emploi.gouv.fr/sites/default/files/5c49b7d875321a6aaa01f09b9586d09f/Note%20m
	%C3%A9thodologique%20sur%20l%27analyse%20des%20tensions.pdf
Cibles	L'ensemble des acteurs et opérateurs intéressés par la question des métiers en
	tension (pouvoirs publics, partenaires sociaux, branches professionnelles, services
	publics de l'emploi, entreprises voire même les demandeurs d''emploi et les
	conseillers en charge de les accompagner).



#### 3. Moteurs de recherche et sites "Portail"

LA GRANDE BIBLIOTHÈQUE		
Périmètre géographique	National.	
Usage de l'IA	Usage non avéré de l'IA (en réflexion pour les futures évolutions).	
Porteur de projet	France Compétences. Établissement public national à caractère administratif créé par la loi n° 2018-771 du 5 septembre 2018 pour la liberté de choisir son avenir professionnel (décret paru au J.O. du 30 décembre 2018).	
Financeurs/Partenaires	Pour les besoins du moteur de recherches, France compétences peut être amené à nouer des partenariats avec d'autres organismes ou des institutions, tels que les observatoires prospectifs des métiers et des qualifications (OPMQ).  France compétences propose des liens vers les sites de ces derniers. Cependant, France compétences n'exerce aucun contrôle concernant ces sites ou leurs contenus.	
État du projet	En cours de test notamment auprès du RCO (possibilités de faire remonter des commentaires sur des anomalies de contenus non pertinents ou incohérents, de problèmes d'indexation)  Lancement officiel programmé pour février 2023	
Sous-traitants	Ergonomie, graphisme et intégration : Capgemini Technology services  Editeur du logiciel d'indexation utilisé pour le moteur de recherche : Sinequa	
Lien/Source	Non diffusable actuellement  FRANCE COMPÉTENCE COMPÉTEN	
Contexte et objectifs	Ce site a pour objet de mettre en visibilité, via un moteur de recherches, les travaux des observatoires prospectifs des métiers et des qualifications (OPMQ) conformément à la mission que la loi du 5 septembre 2018 a confié à France compétences.  Pour remplir sa mission de valorisation et de mise en visibilité des travaux des observatoires de branches, France compétences met en ligne ce moteur de recherche qui recense et indexe ces travaux afin d'orienter au mieux les utilisateurs.  L'accès à la grande Bibliothèque ne nécessite pas de compte utilisateur. L'outil comporte essentiellement une page d'accueil et une page de recherche. Un espace	



	expert (permettant la création de compte personnel, la mémorisation des requêtes
	voire des documents repérés) est prévu dans un second temps.
	Deux modes de recherche sont proposés : la recherche simple ou la recherche d'un mot
	composé ou d'une expression exacte (à formuler entre guillemets pour une plus grande
	pertinence des réponses).
	Plusieurs filtres sont mis à disposition : type de contenu (Chiffres-clés, Etudes, Fiches-
	métiers), sources des observatoires (secteurs ou domaines d'activité d'un
	·
	observatoire), date de mise en ligne, temps de lecture (estimé de manière théorique
	par rapport au contenu, dans la mesure des informations à disposition sur les sites
	indexés), territoire (par régions), format.
	200 sites sont indexés et 10 000 contenus référencés (de manière fine).
	Le moteur de recherche identifie parmi l'ensemble des contenus publiés par les
	observatoires de branches tous les résultats qui contiennent le ou les mots saisis et les
	restituent sur la page de résultat (lien direct vers les contenus pages web ou documents
	finaux).
	·
	Une fonction de prévisualisation permet d'identifier les contenus les plus pertinents
	(surlignage des extraits correspondants à la recherche) et d'affiner la recherche le cas
	échéant.
	Les résultats peuvent être exportés (avec ou sans filtres) pour constituer une base
	documentaire intégrale ou partielle à un instant t.
	Le moteur de recherche utilise le processus du <i>crawling</i> pour extraire et évaluer les
	mots des pages web afin de pouvoir répondre aux requêtes des internautes. La
BACIL - J. L	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Méthodologie	méthodologie actuelle repose sur de l'analyse plein texte (recherche du mot exact ou
	de l'expression exacte placée entre guillemet lors de la requête) offrant la possibilité
	d'intégrer des opérateurs booléens (OR, AND). Des évolutions vers le web/l'analyse
	sémantique (restitution par proxémie ou cooccurence) pourraient être envisagées.
	La technique d'indexation des contenus est semi-automatisée : de nombreux aller-
	retour ont été conduits entre l'équipe projet et les prestataires techniques pour faire
	évoluer les paramétrages du robot de référencement/d'indexation, les adapter aux
	différentes architectures des sites mis en surveillance et préalablement expertisés, afin
	·
	de pointer vers les contenus distants les plus pertinents et les plus précis possibles. Le
	robot de référencement et d'indexation utilise des méthodes logicielles pour indexer
	les contenus distants, les URL et faciliter la recherche des contenus dans cette
	collection ainsi que l'application des filtres. Cette exploration des ressources identifiées
	est récursive à une fréquence hebdomadaire.
	Les sites vers lesquels le site renvoie sont notamment édités par les observatoires
	prospectifs des métiers et des qualifications (OPMQ) suivants :
	- L'observatoire des métiers du numérique, de l'ingénierie, du conseil et de l'évènement (OPIIEC).
	- L'observatoire de l'intérim et du recrutement.
	- L'observatoire de l'évolution des métiers de l'assurance (OEMA).
	- L'observatoire Compétences Industries.
Sources et nomenclatures	- L'observatoire des métiers des activités des marchés financiers.
	- L'observatoire des industries chimiques.
	- L'observatoire des métiers de la banque.
	- L'observatoire prospectif des métiers et des qualifications de la miroiterie, de la transformation et du
	négoce du verre.
	- L'observatoire prospectif des métiers des casinos.
	- L'observatoire des métiers du BTP.
	- L'observatoire des métiers de la bijouterie.



	Mahamataina muanastif du annonana
	- L'observatoire prospectif du commerce.
	- L'observatoire des métiers de la mode, des textiles et du cuir.
	- L'observatoire des Métiers de l'Expertise Comptable, du Commissariat aux Comptes et de l'Audit (OMECA).
	- L'observatoire des métiers des services de l'automobile.
	- L'observatoire de l'emploi et des métiers de la mutualité (OEMM).
	- L'observatoire prospectif des métiers et des qualifications dans les transports fluviaux de fret et de
	passagers.
	- L'observatoire des métiers et des qualifications du personnel des agences générales d'assurance.
	- L'observatoire des métiers et des qualifications de la distribution, de la location et de la maintenance
	des matériels agricoles, de travaux publics, de manutention et de parcs et jardins.
	- L'observatoire prospectif des métiers et des qualifications de la branche de la fabrication et du
	commerce des produits à usage pharmaceutique, parapharmaceutique et vétérinaire.
	- L'observatoire prospectif des métiers et des qualifications des industries pétrolières.
	- L'observatoire des métiers de l'assistance.
	- L'observatoire des métiers des télécommunications.
	- L'observatoire prospectif des métiers et des qualifications des activités du déchet.
	- L'observatoire prospectif des métiers et des qualifications de la branche des ports de plaisance.
	- L'observatoire prospectif des métiers et des qualifications des ports et manutention portuaire
	- L'observatoire Prospectif des métiers et des qualifications dans les Transports et la Logistique.
	- L'observatoire de l'Animation.
	- L'observatoire des métiers et des qualifications de la retraite complémentaire et de la prévoyance.
	- L'observatoire des Métiers de la Presse.
	- L'observatoire des Métiers de la publicité.
	- L'observatoire des métiers de l'audiovisuel.
	- L'observatoire Emploi Formation des acteurs du lien social et familial.
	- L'observatoire des métiers des espaces de loisirs, d'attractions et culturels.
	- L'observatoire des métiers et des qualifications des offices publics de l'habitat.
	- L'observatoire des métiers du Golf.
	- L'observatoire des métiers et des qualifications des sociétés coopératives d'HLM.
	- L'observatoire de l'Industrie papier carton.
	- L'observatoire Prospectif des Métiers et des Qualifications du Spectacle Vivant (OPMQ-SV).
	- L'observatoire paritaire du portage salarial.
	- L'observatoire prospectif des métiers et des qualifications des industries et commerces de la récupération.
	- L'observatoire des métiers du Négoce des matériaux de construction.
	- L'observatoire prospectif des métiers et des qualifications de l'aérien.
	- L'observatoire prospectif des métiers et des quaincations de la branche du négoce et des prestations de
	services dans les domaines médico-techniques.
	- L'observatoire de l'emploi à domicile.
	- L'observatoire des métiers de la sécurité privée.
	- L'observatoire de l'OPCO Santé.
	- L'observatoire Maritime.
	- L'observatoire prospectif des métiers et des qualifications de la manutention ferroviaire.
	- L'observation prospective des métiers et des qualifications de l'union des caisses nationales de sécurité
	sociale.
	- L'observatoire des métiers du Sport.
	Les acteurs et professionnels du champs EFOP dans un premier temps (un outil
Cibles	statistique permettra de mettre en visibilité les usages du site et des productions des
	OPMQ).
	or maj.



Décembre 2022 p. 36

RESSOURCES PÉDAGOGIQUES	
Périmètre géographique	National.
Usage de l'IA	Usage non avéré de l'IA.
Porteur de projet	Ministère de l'Enseignement supérieur, de la Recherche et de l'Innovation (MESRI).
Financeurs/Partenaires	État
État du projet	Terminé.
	Conception graphique et ergonomique : ISOBAR.
Sous-traitants	Développement et outil de gestion de contenu : Smile.
Lien/Source	https://www.enseignementsup-recherche.gouv.fr/ressources-pedagogiques/  MINISTER DI L'INSTER DI L'INST
	L'UNIVERSITÉ NUMÉRIQUE UNIT  Conduite des bioréacteurs - (léments de méthodologie (Dimensionnement et la conduite des réacteurs enzymatiques et des frementements méthodologiques qui seront par la suite nécessaires à la bonne conduite des bioréacteurs : (tes différents modes optionalment des bioréacteurs : (tes différ
Contexte et objectifs	Présenté comme un "service national", il s'agit d'un moteur de recherche intégré au site du Ministère. Il est destiné à encourager l'utilisation des ressources pédagogiques numériques et à valoriser la production française du supérieur. Il donne accès aux documents proposés par l'Université numérique, les établissements et Canal U, soit pour l'instant plus de 30 000 ressources dont près de 3 000 sources interactives. L'objectif prioritaire est de donner les résultats les plus proches des contextes d'apprentissage.  Le ministère s'est également doté d'un moteur de recherche sur les MOOC: <a href="https://www.enseignementsup-recherche.gouv.fr/moocs/">https://www.enseignementsup-recherche.gouv.fr/moocs/</a> Il réunit 634 MOOC proposés actuellement par les établissements publics de l'Enseignement supérieur.
Méthodologie	La navigation se fait par discipline, par type de ressources (cours, évaluation, simulation, tutoriel), par format (texte, vidéo, image) et ancienneté du contenu, et par niveau (enseignement supérieur ou formation professionnelle). Le référencement favorise le positionnement des ressources produites par la communauté académique et permet un accès rapide à la ressource sélectionnée.  Une recherche libre par auto-complétion est également proposée, un répertoire de mots-clés ayant été construit en back-office. Ces mots-clés permettent une indexation des contenus et sont visualisables pour chaque ressource. La recherche libre porte également sur d'autres champs tel que le titre ou le résumé.

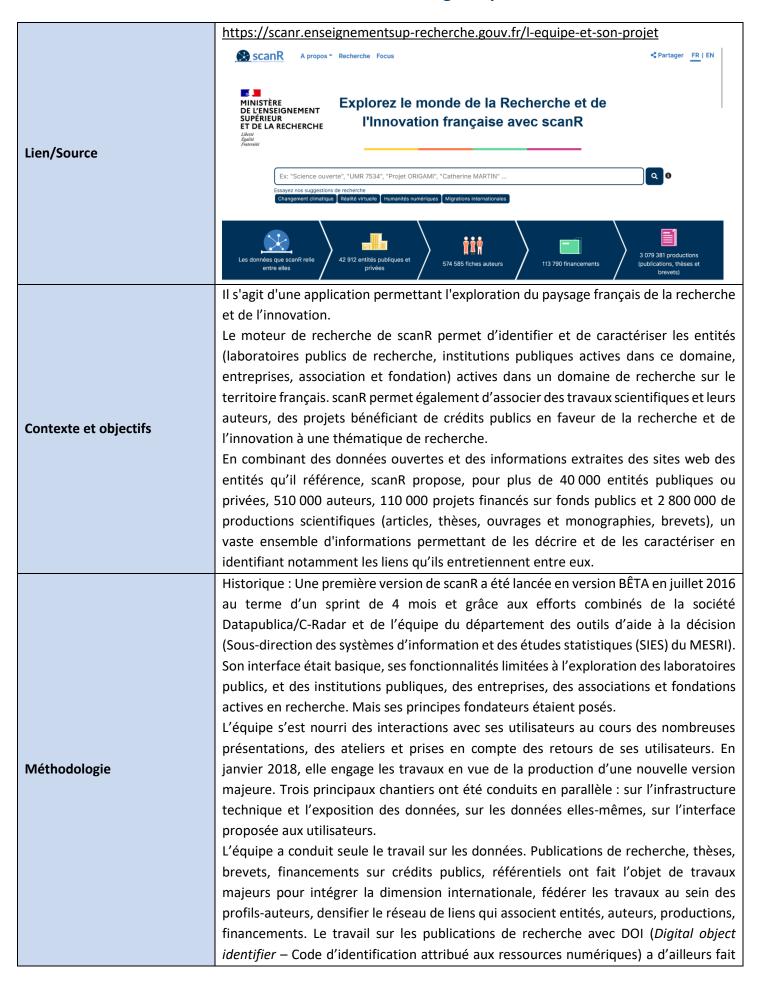


	Quant au moteur sur les MOOC, la recherche se fait par langue, plateforme (FUN MOOC,
	Coursera, etc.), domaine (les différentes disciplines), diplôme (licence ou master) et
	établissement.
Sources et nomenclatures	Non communiqué.
	Chercheurs et enseignants –chercheurs.
	Étudiants entrepreneurs.
Cibles	Étudiants.
Cibles	Établissement d'enseignement supérieurs.
	Personnels de l'ESR.
	Journalistes.



SCANR	
Périmètre géographique	National.
Usage de l'IA	Usage non avéré de l'IA.
Porteur de projet	Direction générale de la recherche et de l'innovation/Direction générale de l'enseignement supérieur et de l'insertion professionnelle, Sous-direction des systèmes d'information et des études statistiques.
Financeurs/Partenaires	Ministère de l'Enseignement supérieur, de la Recherche et de l'Innovation (MESRI). En 2018, l'enrichissement de scanR était inscrit dans le plan d'action du "Partenariat pour un gouvernement ouvert" et dans le "Plan national pour la science ouverte" porté par le MESRI.
État du projet	Terminé. En janvier 2020, une nouvelle version majeure de scanR a été mise en ligne. Les nouveautés et évolutions notables sont les suivantes :  Interface et expérience utilisateur.  Design renouvelé.  Expérience utilisateur entièrement revue : exploration multi-objets (entités, auteurs, projets, productions), valorisation "thématique" du contenu de scanR au travers de focus  Interface bilingue (FR/EN)  Elargissement de la gamme des APIs  Données  Intégration d'identifiants-auteurs (Idref)  Repérage des institutions étrangères  Nouvelles sources  Publications de recherche : conception et mise en œuvre d'une méthodologie d'identification des travaux français référencés dans la base Unpaywall  Thèses : valorisation de l'ensemble des thèses référencées dans theses.fr depuis 1990  Ouvrages et monographies : intégration d'une extraction d'ouvrages de recherche référencés dans le catalogue Sudoc de l'Abes  Brevets : élargissement du champ des brevets couverts, utilisation de Patstat en complément de la base Inpi, utilisation du concept de "Famille de brevets"  Financements : intégration des projets du CASDAR (ministère de l'Agriculture), des partenariats Hubert Curien.
	Pour cette seconde version, l'équipe scanR interne aux services du Ministère a pu compter sur des partenaires solides.  WEDODATA pour leur expertise (fondée sur la technologie UX / UI) en matière de
Sous-traitants	visualisation et d'éditorialisation de données, afin de proposer une expérience utilisateur plus riche et un design dynamique.  SWORD pour leur savoir-faire technique et leur expertise dans les moteurs de recherche (fondée sur l'indexation dans Elasticsearch), afin de consolider scanR et lui permettre de changer d'échelle.







	l'objet d'une première valorisation avec le baromètre de la science ouverte qui permet
	d'estimer la part des publications françaises en <i>Open access</i> .
	Elle s'est en revanche appuyée sur l'expertise en design et data journalisme de l'agence
	WEDODATA pour la refonte de son interface et l'enrichissement de l'expérience
	utilisateur. Enquête web sur les usages et la vision de scanR de ses utilisateurs,
	interview approfondie d'un panel de 10 personnes, atelier ouvert de réflexion, ont
	constitué les ingrédients de base du nouveau scanR imaginé par l'équipe scanR et
	WEDODATA. Une maquette issue de ces réflexions a été discutée avec les utilisateurs
	en avril 2018.
	Le chantier technique a été conduit pour partie par la seule équipe scanR et pour partie
	en partenariat avec SWORD Group qui a pris le relai de Datapublica/C-Radar en avril
	2018. En 2018, l'équipe a bénéficié du renfort de 3 développeurs et datascientist du
	programme entrepreneurs d'intérêt général (EIG) du Programme investissements
	d'avenir.
	Ce renfort a permis de développer un data lake et une interface graphique permettant
	d'intervenir sur les données dans la perspective notamment d'une intégration plus
	fluide des retours des utilisateurs de scanR. Enfin, la rationalisation des flux
	d'information, l'adaptation de l'infrastructure technique et l'optimisation du moteur
	de recherche ont été conduits en s'appuyant sur les compétences de SWORD.
	L'équipe scanR a pris en charge l'ensemble des développements de l'interface
	utilisateur.
Sources et nomenclatures	Non communiqué.
	Chercheurs et enseignants -chercheurs.
	Étudiants entrepreneurs.
	Étudiants.
Cibles	Établissements d'enseignement supérieur.
	Personnels de l'ESR.
	Journalistes.



# 4. Outils d'intermédiation à la formation et/ou à l'emploi

JUMEAU NUMÉRIQUE DU CERVEAU	
Périmètre géographique	National -> Cas développé en Provence – Alpes – Côte d'Azur.
Usage de l'IA	Usage avéré de l'IA.
Porteur de projet	Inclusive Brains, basée à Marseille, est une startup deeptech (désigne les startups qui proposent des produits ou des services sur la base d'innovations de rupture) qui combine neurosciences et intelligence artificielle pour permettre à des personnes en situation de handicap moteur très lourd, par exemple privées de leurs membres supérieurs voire de la parole, de pouvoir se réinsérer dans la société.
Financeurs/Partenaires	Inclusive Brains et le Riality, le Lab de l'intelligence artificielle (IA), de la CCIAMP. Inclusive Brains intègrera par ailleurs le Cl'Hub Bouches-du-Rhône, animé par la CCIAMP et porté par la DDETS, avec le soutien de la Métropole Aix-Marseille-Provence et du Conseil départemental des Bouches-du-Rhône. L'objectif de ce club est de mettre en relation des entreprises engagées avec des partenaires, qui proposent des solutions et des initiatives en faveur de l'inclusion, via des rencontres, des initiatives, et un réseau social dédié.  Les prototypes sont auto-financés.
État du projet	Convention de partenariat signée le 14/06/2022. Cas d'usage en cours d'expérimentation par la CCIAMP.
Sous-traitants	Non communiqué.
Lien/Source	https://destimed.fr/CCI-Aix-Marseille-Provence-Intelligence-artificielle-quand-la-science-fiction https://www.riality.fr/inclusive-brains-lintelligence-artificielle-au-profit-de-linclusion/  Zoom sur Inclusive Brains  signature de la convention avec la CCIAMP 14 juin 2022  Inclusive Brains et la CCIAMP sunissent pour permettre ensemble de faciliter faccés à l'emploi pour les personnes souffrants d'handicap sensorimoteur grâce à une nouvelle intelligence artificielle développée dans un objectif d'inclusion.  Prendre rendez-vous avec un expert  Découvrir nos solutions et services IA  Sommaire Une start-up tournée vers tinclusion Une intelligence artificielle novatrice Inclusive Brains et la CCIAMP Inclusive Brains et failty: des projets à venir
Contexte et objectifs	Les solutions développées pallient, pour partie, la perte de mobilité et/ou de contrôle des membres grâce à une nouvelle génération d'interfaces cerveaumachine permettant de contrôler des ordinateurs, objets connectés et environnements digitaux par la pensée. L'objectif est d'intégrer des outils opérationnels combinant IA et technologies issues des neurosciences pour



favoriser l'inclusion comme l'insertion académique et professionnelle de personnes en situation de handicap moteur et/ou cognitif. Inclusive Brains a fait le tour des régions pour son installation. Des propositions d'aides financières ont été plus nombreuses ailleurs mais avec la CCIAMP une plus grande confiance et une plus grande volonté de mettre en lumière leur innovation a été perçue. La CCIAMP va devenir le premier organisme public à accueillir une personne en situation de handicap moteur l'empéchant d'utiliser ses membres supérieurs, qui pourra contrôler sa station de travail par la pensée grâce à l'innovation d'inclusive Brains développe constitue le cœur de la nouvelle génération d'interfaces cerveau-machine qu'ils commercialiseront dans le futur. Il est attendu de leur part que le leadership de le CCIAMP inspirera d'autres organisations publiques et privées.  Ce projet s'inscrit dans le futur. Il est attendu de leur part que le leadership de le CCIAMP et inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Joconde, exposition immersive », coproduite par le Grand Palais Immersif et Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne conneme grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expressions faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et crérbirale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation de handicap, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation de handicap et personne condinées en commandées per commandées et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.		favoricor l'inclusion commo l'incortion académisso et professionnelle de
inclusive Brains a fait le tour des régions pour son installation. Des propositions d'aides financières ont été plus nombreuses ailleurs mais avec la CCIAMP une plus grande conflance et une plus grande volonté de mettre en lumière leur innovation a été perçue. La CCIAMP va devenir le premier organisme public à accueillir une personne en situation de handicap moteur l'empéchant d'utiliser ses membres supérieurs, qui pourra contrôler sa station de travail par la pensée grâce à l'innovation d'inclusive Brains.  Le jumeau numérique du cerveau humain qu'inclusive Brains développe constitue le cœur de la nouvelle génération d'interfaces cerveau-machine qu'ils commercialiseront dans le futur. Il est attendu de leur part que le leadership de le CCIAMP inspirera d'autres organisations publiques et privées.  Ce projet s'inscrit dans le prolongement d'une première collaboration entre la CCIAMP et Inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Daconde, exposition immersive », coproduite par le Grand Palais Immersif et Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamme		·
d'aides financières ont été plus nombreuses ailleurs mais avec la CCIAMP une plus grande confiance et une plus grande volonté de mettre en lumière leur innovation a été perçue. La CCIAMP va devenir le premier organisme public à accueillir une personne en situation de handicap moteur l'empêchant d'utiliser ses membres supérieurs, qui pourra contrôler sa station de travail par la pensée grâce à l'innovation d'Inclusive Brains.  Le jumeau numérique du cerveau humain qu'inclusive Brains développe constitue le cœur de la nouvelle génération d'interfaces cerveau-machine qu'ils commercialiseront dans le futur. Il est attendu de leur part que le leadership de le CCIAMP inspirera d'autres organisations publiques et privées.  Ce projet s'inscrit dans le prolongement d'une première collaboration entre la CCIAMP et Inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Joconde, exposition immersive », coproduite par le Grand Palais Immersif et Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôle les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de		
grande confiance et une plus grande volonté de mettre en lumière leur innovation a été perçue. La CCIAMP va devenir le premier organisme public à accueillir une personne en situation de handicap moteur l'empéchant d'utiliser ses membres supérieurs, qui pourra contrôler sa station de travail par la pensée grâce à l'innovation d'Inclusive Brains.  Le jumeau numérique du cerveau humain qu'inclusive Brains développe constitue le cœur de la nouvelle génération d'interfaces cerveau-machine qu'ils commercialiseront dans le futur. Il est attendu de leur part que le leadership de le CCIAMP inspirera d'autres organisations publiques et privées.  Ce projet s'inscrit dans le prolongement d'une première collaboration entre la CCIAMP et inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Joconde, exposition immersive », coproduite par le Grand Palais Immersif et Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence art		
a été perçue. La CCIAMP va devenir le premier organisme public à accueillir une personne en situation de handicap moteur l'empéchant d'utiliser ses membres supérieurs, qui pourra contrôler sa station de travail par la pensée grâce à l'innovation d'inclusive Brains.  Le jumeau numérique du cerveau humain qu'Inclusive Brains développe constitue le cœur de la nouvelle génération d'interfaces cerveau-machine qu'ils commercialiseront dans le futur. Il est attendu de leur part que le leadership de le CCIAMP inspirera d'autres organisations publiques et privées.  Ce projet s'inscrit dans le prolongement d'une première collaboration entre la CCIAMP et Inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Joconde, exposition immersive », coproduite par le Grand Palais Immersif et Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Méthodologie  Méthodologie  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettan notamment d'écrire et de cliq		·
personne en situation de handicap moteur l'empêchant d'utiliser ses membres supérieurs, qui pourra contrôler sa station de travail par la pensée grâce à l'innovation d'Inclusive Brains.  Le jumeau numérique du cerveau humain qu'Inclusive Brains développe constitue le cœur de la nouvelle génération d'interfaces cerveau-machine qu'ils commercialiseront dans le futur. Il est attendu de leur part que le leadership de le CCIAMP inspirera d'autres organisations publiques et privées.  Ce projet s'inscrit dans le prolongement d'une première collaboration entre la CCIAMP et Inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Joconde, exposition immersive », coproduite par le Grand Palais Immersif et Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage vi		
supérieurs, qui pourra contrôler sa station de travail par la pensée grâce à l'innovation d'Inclusive Brains.  Le jumeau numérique du cerveau humain qu'Inclusive Brains développe constitue le cœur de la nouvelle génération d'interfaces cerveau-machine qu'ils commercialiseront dans le futur. Il est attendu de leur part que le leadership de le CCIAMP inspirera d'autres organisations publiques et privées.  Ce projet s'inscrit dans le prolongement d'une première collaboration entre la CCIAMP et Inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Joconde, exposition immersive », coproduite par le Grand Palais Immersif et Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'a u 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cervau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence apsibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne es possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Alinsi, elle accueillera un(e) staglaire au sein de ses équipes. Il/		
l'innovation d'Inclusive Brains.  Le jumeau numérique du cerveau humain qu'Inclusive Brains développe constitue le cœur de la nouvelle génération d'interfaces cerveau-machine qu'ils commercialiseront dans le futur. Il est attendu de leur part que le leadership de le CCIAMP inspirera d'autres organisations publiques et privées.  Ce projet s'inscrit dans le prolongement d'une première collaboration entre la CCIAMP et Inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Joconde, exposition immersive », coproduite par le Grand Palais Immersife et Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle		personne en situation de handicap moteur l'empêchant d'utiliser ses membres
Le jumeau numérique du cerveau humain qu'Inclusive Brains développe constitue le cœur de la nouvelle génération d'interfaces cerveau-machine qu'ils commercialiseront dans le futur. Il est attendu de leur part que le leadership de le CCIAMP inspirera d'autres organisations publiques et privées.  Ce projet s'inscrit dans le prolongement d'une première collaboration entre la CCIAMP et Inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Joconde, exposition immersive », coproduite par le Grand Palais Immersif et Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueilllera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer		supérieurs, qui pourra contrôler sa station de travail par la pensée grâce à
le cœur de la nouvelle génération d'interfaces cerveau-machine qu'ils commercialiseront dans le futur. Il est attendu de leur part que le leadership de le CCIAMP inspirera d'autres organisations publiques et privées.  Ce projet s'inscrit dans le prolongement d'une première collaboration entre la CCIAMP et Inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Joconde, exposition immersive », coproduite par le Grand Palais Immersif et Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cervea		l'innovation d'Inclusive Brains.
commercialiseront dans le futur. Il est attendu de leur part que le leadership de le CCIAMP inspirera d'autres organisations publiques et privées.  Ce projet s'inscrit dans le prolongement d'une première collaboration entre la CCIAMP et Inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Joconde, exposition immersive », coproduite par le Grand Palais Immersif et Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettura		Le jumeau numérique du cerveau humain qu'Inclusive Brains développe constitue
le CCIAMP inspirera d'autres organisations publiques et privées.  Ce projet s'inscrit dans le prolongement d'une première collaboration entre la CCIAMP et Inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Joconde, exposition immersive », coproduite par le Grand Palais Immersife t Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra auyà la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.		le cœur de la nouvelle génération d'interfaces cerveau-machine qu'ils
Ce projet s'inscrit dans le prolongement d'une première collaboration entre la CCIAMP et Inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Joconde, exposition immersive », coproduite par le Grand Palais Immersif et Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.		commercialiseront dans le futur. Il est attendu de leur part que le leadership de
CCIAMP et Inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Joconde, exposition immersive », coproduite par le Grand Palais Immersif et Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.		le CCIAMP inspirera d'autres organisations publiques et privées.
CCIAMP et Inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Joconde, exposition immersive », coproduite par le Grand Palais Immersif et Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.		Ce projet s'inscrit dans le prolongement d'une première collaboration entre la
immersive », coproduite par le Grand Palais Immersif et Le Musée du Louvre et accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.		CCIAMP et Inclusive Brains dans le cadre de l'exposition « La Joconde, exposition
accueillie jusqu'au 21 août 2022 au Palais de la Bourse.  Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures		
Ceci est rendu possible grâce à une technologie de rupture. Il s'agit de l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.		
l'intégration d'un jumeau numérique du cerveau dont un prototype est créé dans la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		
la station de travail, le téléphone portable ou la tablette de la personne concernée grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		
grâce à des capteurs qui captent l'activité de son cerveau, certains mouvements et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		
et des expression faciales données qui sont ensuite traitées et transformées par les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		
les algorithmes de machine learning.  Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		
Ces algorithmes sont nourris par une grande variété de bio-signaux (mouvements, expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		
expressions faciales, trajectoire du regard, analyse vocale, activité musculaire et cérébrale, etc.) et des ondes cérébrales pour personnaliser la relation au numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		
Méthodologie  Mé		
numérique et permettre de contrôler les objets connectés (ordinateur, tablette, téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		
téléphones, interrupteurs, fauteuils motorisés, drones) comme des environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		• • •
environnements numériques (réalité augmentée et virtuelle, métavers) uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		
uniquement par la pensée.  Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
Ceci s'opère grâce à des capteurs sur le corps et le cerveau dont les données alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.	Méthodologie	
alimentent les algorithmes de traitement de signal et d'intelligence artificielle, et transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		
transforment ces données en commandes permettant notamment d'écrire et de cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		
cliquer sans bouger ni parler.  La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		
La CCIAMP collaborera à un cas d'usage visant à démontrer les possibilités d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		·
d'inclusion et de production opérationnelle d'une personne en situation de handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		•
handicap. Ainsi, elle accueillera un(e) stagiaire au sein de ses équipes. Il/elle aura comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		-
comme mission de contribuer à un support rédactionnel dont une partie sera rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		·
rédigée via une interface cerveau-machine développée par Inclusive Brains. Cette interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		
interface permettra au/à la stagiaire de rédiger du contenu en contrôlant son ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		
ordinateur par la pensée.  Sources et nomenclatures  Non communiqué.		
Sources et nomenclatures Non communiqué.		
· ·		ordinateur par la pensée.
Cibles Personnes en situation de handicap moteur et/ou cognitif.		Non communiqué.
	Cibles	Personnes en situation de handicap moteur et/ou cognitif.



CAPTAIN KELLY (ex. de Chatbot en éducation)	
Périmètre géographique	National.
Usage de l'IA	Usage avéré de l'IA.
Porteur de projet	Direction du numérique pour l'éducation.
Financeurs/Partenaires	Ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports.
	Terminé (lancement le 24 novembre 2021).
État du projet	Après une année de développement et un premier déploiement de préfiguration, l'application est maintenant disponible pour toutes les écoles primaires de France métropolitaine et d'outre-mer.  La solution est mise à disposition gratuitement par le ministère de l'Éducation nationale par simple téléchargement.
Sous-traitants	Développée par l'éditeur Belin Éducation (Groupe HUMENSIS).
Lien/Source	https://eduscol.education.fr/2974/enseigner-l-anglais-l-ecole-avec-captain-kelly  Captain  Apprendre l'anglais avec Captain Kelly, l'assistant vocal avec plus de 300 activités interactives  Nouveau  Vivez l'expérience Captain Kelly avec vos élèves!  Captain Kelly est un assistant vocal pour l'apprentissage de l'anglais à l'école élémentaire. Impulsé par le Ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports, qui a fait appel au savoir-faire éditorial de Belle Éducation, cet assistant vocal s'inscrit dans le <u>Bina langues s'ivantes</u> . du Ministère.  Captain Kelly assiste l'enseignant(e) dans la conduite des activités en langue anglaise pour construire les connaissances lexicales et syntaxiques des élèves et entraîner leur compréhension ainst que leur pronorcialision en anglais.  Après une année de dévelopment et un prement édipolement de préfiguration, nous ayant permis d'améliorer sans cesse le dispositif, Captain Kelly est maintenant disponible gratuitement pour toutes les écoles de France métropolitaine et d'outre-mer.  La solution est mise à disposition gratuitement par le Ministère de l'Éducation nationale par simple téléchargement sur cette page.  Adoptez Captain Kelly des maintenant et vivez l'expérience avec vos élèves !  Autres sources sur les chatbot pour l'éducation : <a href="https://drne.region-academique-bourgogne-franche-comte.fr/les-chatbot-en-education/">https://drne.region-academique-bourgogne-franche-comte.fr/les-chatbot-en-education/</a>
Contexte et objectifs	Captain Kelly est un assistant vocal pour l'apprentissage de l'anglais à l'école élémentaire. Cette ressource permet de travailler les connaissances lexicales et syntaxiques des élèves et développer leur compréhension orale ainsi que leur prononciation en anglais. Captain Kelly s'inscrit en cohérence avec le Plan langues vivantes.  L'assistant vocal propose un ensemble d'activités courtes et variées pour enseigner et apprendre l'anglais du CP au CM2. La souplesse de cette ressource permet au professeur des écoles de l'intégrer dans ses séances d'enseignement de manière progressive et différenciée.  La solution permet d'aborder de nombreux points des programmes d'anglais à l'école élémentaire afin de :  - Renforcer les interactions orales en langue anglaise.  - Contribuer à la découverte de la culture anglophone.  - Maintenir et orienter l'attention des élèves du CP au CM2.  Captain Kelly constitue une aide pour le professeur sans jamais se substituer à lui.



Un parcours national m@gistère en autoformation permet de découvrir les principes de cette ressource numérique (interfaces de pilotage, organisation en classe, typologie d'activités pédagogiques), les contenus et les progressions du CP au CM2. Il offre également des clés de compréhension de l'environnement matériel nécessaire.

Accéder au parcours m@gistère « Enseigner l'anglais du CP au CM2 avec Captain Kelly » : <a href="https://magistere.education.fr/f1189">https://magistere.education.fr/f1189</a>

Il s'agit d'une application mobile, compatible avec les appareils Android (smartphone, tablette, enceinte intelligente) et ergonomique qui, une fois installée, ne nécessite plus de connexion internet.

L'assistant vocal peut être déployé de 2 manières selon les matériels disponibles et le choix du professeur :

- Sur deux appareils Android appairés via Bluetooth : l'un des deux appareils sert de télécommande pour le professeur et l'autre joue le rôle d'assistant vocal Captain Kelly.
- Sur un seul appareil Android avec lequel les élèves interagissent.

La solution numérique exploite plusieurs techniques informatiques d'intelligence artificielle.

- Captain Kelly peut analyser la voix humaine à travers un microphone pour la comparer à un modèle linguistique calibré pour les enfants francophones, puis catégorise la production selon qu'elle est acceptable, perfectible, ou incorrecte, afin de répondre de manière adaptée.
- Captain Kelly est capable de reconnaître une image qu'on lui montre parmi les centaines de flashcards fournies avec la solution.

### Méthodologie

L'application s'accompagne d'un guide pédagogique, de flashcards et de différents matériels pour préparer les séances pédagogiques. Le guide pédagogique offre au professeur des précisions sur les différentes activités proposées. Il facilite leur choix et leur intégration dans les séances d'enseignement envisagées (rituels, phonologie, chansons, jeux etc.), selon les modalités pédagogiques retenues (modalités de regroupement, durée des séances...). Le niveau de difficulté est précisé pour chaque activité et des parcours par niveau sont proposés.

Les activités pédagogiques proposées dans le guide sont regroupées par thématiques, constituées de modules qui traitent de faits de langue spécifiques. 6 grands types d'activités hybrides, ludiques et culturelles renvoient à des tâches distinctes en classe :

- *Listen and Act* : les élèves écoutent Captain Kelly pour comprendre son message puis ils y réagissent ; ils désignent une carte illustrée (flashcard) ou un objet, font un geste, écrivent...
- Listen and Repeat : les élèves écoutent puis répètent après Captain Kelly.
- *Show me* : les élèves montrent des cartes illustrées (flashcards) en réponse aux demandes de Captain Kelly.
- *Listen and Speak* : les élèves écoutent puis répondent ou posent une question à Captain Kelly en retour.



	- Songs and Poems: les élèves écoutent une chanson ou un poème pour
	l'apprendre.
	- Guessing game : les élèves interrogent Captain Kelly pour trouver la réponse à
	une devinette.
Sources et nomenclatures	Plus de 300 activités adossées au Cadre européen commun de référence pour
Sources et nomenciatures	les langues (CECRL – niveau A1).
	Elèves du CP au CM2.
Cibles	Professeurs des écoles.
Cibles	Ressource transparente et éthique, en matière de protection des données
	personnelles, et handi-accessible.



ROBOTS DE TÉLÉ-PRÉSENCE	
Périmètre géographique	National.
Usage de l'IA	Usage avéré de l'IA.
Porteur de projet	Éducation nationale.
Financeurs/Partenaires	Non communiqué.
État du projet	En cours.
Sous-traitants	Axyn. Basée à Gardanne, Axyn Robotique est une entreprise #techforgood et inclusive, créée pour proposer le meilleur de la technologie au plus grand nombre, et notamment aux personnes les plus fragiles et handicapées.  Un de ses engagements est de proposer des tarifs accessibles.
Lien/Source	https://acrobat.adobe.com/link/review?uri=urn:aaid:scds:US:c6cee9d4-6e48-3e08-aa66-c6c032c3bb80 https://www.axyn.fr/robots-pour-leducation/  L'EDUCATION ET LA FORMATION POUR TOUS  Créée en 2014, Axyn Robotique conçoit et fabrique des robots 100% Made in France et apporte une réponse aux besoins spécifiques de vos étudiants et élèves empêchés ou en situation de handicap.  Notre expertise nous vaut d'être aujourd'hui reconnus comme un des acteur référents et incontournables de l'innovation dans le secteur de la formation et de l'éducation.  Convalescence  Handicap  Phobie Scolaire  Cours à distance
Contexte et objectifs	Contrat conclu avec le ministère de l'Éducation nationale pour la fourniture de 500 machines. Permettre aux élèves et étudiants empêchés (malades, convalescents, souffrants de phobie scolaire ou handicapés) de suivre en direct et à distance leur scolarité et formation et de maintenir le lien scolaire.
Méthodologie	Des objets physiques dotés de capteurs et programmés pour interagir de manière autonome avec leur environnement. Pilotage à distance d'un avatar robotisé et permettant de prendre la parole via un signal lumineux.  Ce robot utilise un site sécurisé pour faire circuler des images instantanées, ni enregistrables ni réutilisables, permettant ainsi une parfaite confidentialité des échanges entre les deux outils numériques.  Fruits du travail d'une équipe d'experts en robotique, informatique et mécatronique, les robots Ubbo Expert, Ubbo Maker, Edmo et Lobo se distinguent par leur modularité et leur capacité à recevoir des applications et des capteurs et/ou des accessoires mécatroniques qui leur permettent de s'adapter à une grande quantité et variété de besoins.
Sources et nomenclatures	Non communiqué.
	Elèves et étudiants empêchés (malades ou handicapés).
Cibles	Lieves et etudiants empeches (maiades ou nandicapes).



ROGERVOICE	
Périmètre géographique	National, Département de Loire-Atlantique
Usage de l'IA	Usage avéré de l'IA.
Porteur de projet	Différents services publics et entreprises privées.
Financeurs/Partenaires	Dans le secteur public :  Pôle emploi, Département de Loire-Atlantique  Dans le secteur privé :  Application choisie par les opérateurs de la Fédération française des télécoms (FFTélécoms) pour assurer l'accessibilité de leurs services de téléphonie via un centre relai (CRT) de communications interpersonnelles.  Au total une trentaine de grands groupes, PME, administrations ou institutions sont équipés du widget Rogervoice sur leur site internet (au 23/04/2020).
État du projet	Terminé.
Sous-traitants	Rogervoice.
Lien/Source	https://www.emploiparlonsnet.pole-emploi.org/articles/donner-de-la-voix-aux-publics-sourds-et-malentendants/ https://www.loire-atlantique.fr/44/nous-contacter/appel-pour-les-personnes-sourdes-ou-malentendantes/c 1345192 https://www.economie.gouv.fr/cedef/sourd-malentendant-contacter-administration  FEDERATION FEDERATION FALC EN  LAFFDÉRATION > NOS TRANAUX ET CHAMPS D'ACTIONS > TELECOM RESPONSABLE  LES APPELS TÉLÉPHONIQUES ACCESSIBLES AUX PERSONNES SOURDAVEUGLES  FÉDÉRATION FRANÇAISE OGERATION FRANÇAISE DES TÉLÉCOMS
Contexte et objectifs	Pour contacter les services publics, les personnes sourdes et malentendantes doivent pouvoir bénéficier d'une "traduction écrite simultanée ou visuelle de toute information orale ou sonore les concernant". Cette obligation est prévue par l'article 78 de la loi n° 2005-102 du 11 février 2005 pour l'égalité des droits et des chances, la participation et la citoyenneté des personnes handicapées.  L'article 2 du décret n° 2017-875 du 9 mai 2017 relatif à l'accès des personnes handicapées aux services téléphoniques précise les modalités horaires de ce service:  - Jusqu'au 30 septembre 2026, sur une amplitude horaire au moins égale à 50 %



de celle du service d'accueil téléphonique destiné à recevoir les appels des usagers.

- À compter du 1er octobre 2026, aux mêmes horaires que le service d'accueil téléphonique recevant les appels des usagers.

Plusieurs administrations proposent un service de contact pour les sourds et malentendants. Ce service est basé sur des plateformes commercialisées par des entreprises spécialisées.

Lancée en 2018, l'application Rogervoice matérialise le « centre relais téléphonique » (CRT). Le CRT est prévu par l'article 105 de la loi n° 2016-1321 du 7 octobre 2016 pour une République numérique.

Rogervoice permet aux personnes sourdes, malentendantes, sourdaveugles et aphasiques de passer et recevoir des appels téléphoniques.

Plusieurs services publics comme Pôle emploi ou le Département de Loire-Atlantique se sont dotés de cette technologie.

L'usager accède à un centre relais mis en place pour contacter le service concerné. Il est mis en relation avec un opérateur-relais qui traduit ses demandes à un agent du service concerné.

Utilisable sur tablette, smartphone ou ordinateur, ce service permet d'avoir gratuitement une transcription en temps réel ou une traduction en langue des signes française pour faciliter les échanges avec un agent ou un conseiller sur un dossier, un entretien. Favorisant ainsi l'accès à l'emploi, à l'insertion sociale et professionnelle des personnes handicapées. Dans le cas de Pôle emploi, ils leurs suffit d'ouvrir l'application, de composer le 3949 et être pris en charge par un conseiller Pôle emploi. La communication n'est pas décomptée du forfait personnel proposé par les opérateurs de la FFTélécoms (qui inclut une à trois heures d'appels gratuits par mois).

À titre individuel, l'abonnement à l'application peut être pris en charge par la MDPH ou l'Agefiph (dans le cadre de l'activité professionnelle).

Le relais téléphonique Rogervoice est basé sur une combinaison des prestations d'intermédiation humaines telles que la langue des signes et des services reposant sur l'intelligence artificielle, notamment la reconnaissance automatique de la parole et la synthèse vocale.

Rogervoice utilise la technologie « VoIP » qui permet de passer un appel vidéo, audio ou texte sur Internet. Son architecture lui permet de basculer des appels sur le réseau téléphonique. L'attribution des numéros virtuels permet également à l'application de recevoir des appels.

Une déclinaison web de l'application Rogervoice est proposée aux entreprises souhaitant rendre accessibles leurs services d'accueil téléphoniques.

L'application Rogervoice est téléchargeable gratuitement sur les mobiles et tablettes équipés d'une carte SIM 3G/4G.

3 modes de communication sont possibles :

- Langue des Signes Française (LSF) : visio-Interprétation par des interprètes diplômés français/LSF.

### Méthodologie



	- Langue française Parlée Complétée (LPC) : Visio-codage par des visio-codeurs
	diplômés en LCP.
	- Transcription texte: transcription avec intelligence artificielle corrigée et
	enrichie par un transcripteur professionnel.
	Ce troisième mode fait intervenir l'IA: grâce à la reconnaissance vocale
	automatique, cette application permet de transcrire quasi-immédiatement la
	parole en texte.
	Par ailleurs, un mode compatible braille permet aux personnes sourdaveugles
	d'utiliser leur plage braille pour naviguer dans l'application Rogervoice. Pour
	passer un appel, la personne compose le numéro de son interlocuteur ou le
	sélectionne dans le répertoire et lance l'appel via sa plage braille. Un copilote
	Rogervoice, professionnel de l'écrit, prend en charge l'appel. Les propos de
	l'interlocuteur sont transcrits et envoyés sous forme de sous-titres sur
	l'application Rogervoice.
	Grâce aux technologies « VoiceOver » (iOS) ou « TalkBack » (Android), l'utilisateur
	les lit alors sur sa plage braille. Lorsque l'utilisateur saisit ses réponses sur son
	clavier braille, elles sont transcrites en texte dans l'application et le copilote les
	répétera oralement à son interlocuteur.
	Les appels vidéos ou audio fonctionnent aussi bien sur un ordinateur que sur un
	mobile ou une tablette, sans que l'usager est besoin d'installer un module ou une
	application supplémentaire. L'ensemble des communications audio et/ou vidéo
	sont encryptées pour garantir la confidentialité des conversations.
Sources et nomenclatures	Non communiqué.
Cibles	Personnes sourdes, malentendantes, sourdaveugles et aphasiques.
CIDICS	1 croomics sources, matericendumes, sourcaveagles et aphasiques.



Site web « Innovation & Recherche »		
Exemples de projets lauréats : FIT'Lab, CIARA, HERO		
	National, Régional (dont Auvergne-Rhône-Alpes ; Normandie ; Ile-de-France pour les	
Périmètre géographique	exemples retenus ici).	
Usage de l'IA	Usage avéré de l'IA pour certains projets lauréats.	
	- Agefiph (Site internet).	
	- Association Alter Egal (projet Fit'Lab).	
Porteur de projet	- Créative Handicap (projet CIARA).	
	- Practhis (Pôle de ressources d'accompagnement et de coordination sur le travail, le	
	handicap et l'insertion socioprofessionnelle - projet HERO).	
	Sur le terrain de l'innovation, l'Agefiph développe des relations privilégiées avec	
	certains acteurs : le Fonds pour l'insertion des personnes handicapées dans la Fonction	
	Publique (Fiphfp), la Caisse nationale pour la solidarité et l'autonomie (CNSA) ou	
	l'association Objectif emploi des travailleurs handicapés (OETH) en particulier dans une	
	logique de complémentarité, de synergie et d'impact.	
	L'Agefiph s'engage auprès d'acteurs reconnus pour leur expertise. C'est ainsi le cas de	
	la Fondation internationale pour la recherche appliquée sur le handicap (FIRAH) avec	
	laquelle l'Agefiph a conclu en 2020 une convention pluriannuelle de coopération et	
	lance chaque année un appel à projets en recherche appliquée. Par-delà ces	
Financeurs/Partenaires	partenariats, l'Agefiph noue des coopérations fortes, notamment avec des Fondations	
·	(Fondation Malakoff Humanis, la France s'engage), des Comités (CCAH), au sein de La	
	Handitech	
	Pour les projets cités en exemples :	
	- Fit-Lab: Partenaires du SPE, Opérateurs du champ du handicap, représentants	
	d'organisation patronales et d'entreprises	
	- CIARA: nombreux partenaires publics et privés dont, sur le plan financier, la Banque	
	des Territoires.	
	- HERO : Le projet est développé avec l'association Reconnaître et le cabinet Rhizomia.	
	Il s'appuie sur l'expérience du réseau Badgeons la Normandie et implique l'ARS.	
<u> </u>	En cours.	
État du projet	Exemples retenus parmi les projets lauréats en 2021.	
Sous-traitants	Non communiqué.	
	https://innovation.agefiph.fr/projets-soutenus?field_annee_selection_target_id=42	
	Innovation of Accès personnes sources et malentendantes et recherche	
	Accueil Idées Les projets soutenus Soumettre un projet À propos	
Lien/Source	Les projets soutenus	
	L'Agefiph accompagne chaque année des dizaines de projets innovants. Elle s'appuie sur deux	
	leviers : les appels à projets et les propositions directes.  Vous êtes porteur de projet et  Entre 2019 et décembre 2022, ce ne sont pas moins de 88 projets innovants qui ont été	
	sélectionnés par la Commission innovation et expérimentation de l'Agefiph, dont 75 actions	
	innovantes/expérimentations et 13 projets de recherche ayant une dimension applicative.  Les études, la recherche et les actions innovantes contribuent à une meilleure connaissance  "Soumettre un projet"	
	et à une amélioration des actions développées pour l'emploi des personnes en situation de handicap.	
	Les projets	
	Type de projets Thématique Zone géographique Année de sélection du projet	
	Type de projets  I nematique  Zone geographique  Année de selection du projet  - Tout -  - Tout	



	https://www.alter-egal.fr/2022/04/07/document-1/
	https://www.creativehandicap.org/formation-ciara
	L'Agefiph accompagne chaque année des dizaines de projets innovants. Elle s'appuie
	sur deux leviers : les appels à projets et les propositions directes.
	Entre 2019 et juin 2021, 71 projets innovants ont été sélectionnés par la Commission
	innovation et expérimentation de l'Agefiph, dont 59 actions
	innovantes/expérimentations et 12 projets de recherche ayant une dimension
	applicative.
	Les études, la recherche et les actions innovantes contribuent à une meilleure
	connaissance et à une amélioration des actions développées pour l'emploi des
	personnes en situation de handicap.
	Pour valoriser les projets soutenus et mettre en lumière son engagement, sa stratégie
	et ses actions en faveur de l'innovation pour une société plus inclusive, l'Agefiph s'est
	dotée d'un site Internet dédié « Innovation & Recherche » permettant d'accéder aux
	fiches descriptives de chaque projet, par l'utilisation de différents filtres (type de
	projets, thématiques emploi-formation, zone géographique, année de sélection du
	projet).
	L'Agefiph s'associe également au média Ubsek & Rica qui explore, à travers une série
Contexte et objectifs	de cinq articles consultables sur ce nouveau site, le futur de l'inclusion et ses apports
Contexte et objectiis	pour la société.
	Plusieurs projets peuvent être cités dans ce cadre, tels les projets :
	- FIT'Lab (Former inclure transformer) : Projet collaboratif et partenarial qui vise à
	mobiliser les bénéficiaires de la formation (personnes en situation de handicap et
	employeurs) autour de la modernisation d'un parcours de formation pour identifier les
	besoins spécifiques des personnes en situation de handicap et pour aboutir à des
	solutions innovantes avec un potentiel essaimage. Le projet FIT'Lab propose la mise en
	place d'un conseil des personnes en situation de handicap pour identifier les besoins
	en termes d'inclusion et pour tester des solutions numériques ou issues de l'IA.
	- CIARA (Création, Intelligence Artificielle, Réalité Augmentée) : Développement de la
	formation professionnelle SUPERMAKERS 2.0 en médias 3D et Design graphique,
	labellisée par la Grande École du Numérique, à destination de jeunes autistes.
	- HERO ("Open badges et Handicap, ou l'émancipation par la reconnaissance ouverte") :
	Le projet consiste à mobiliser des Open badges pour reconnaître des apprentissages et
	compétences formelles et informelles, issues de l'expérience (gestes professionnels et
	soft skills). Il s'agit d'élargir les opportunités d'emploi en milieu ordinaire des jeunes
	handicapés (16-20 ans) sortants d'IME-établissements médico-sociaux.
	- FIT-Lab : Basé sur le principe de la conception universelle, le projet FIT'Lab vise à
	concevoir une méthodologie concrète permettant d'attester de l'accessibilité d'une
	formation. Aussi, à partir d'une formation ciblée et d'un territoire pilote, Alter
	égal propose d'associer un panel de personnes concernées et d'employeurs de la
	conception à l'évaluation de cette formation. Le conseil d'usager testera des solutions
Méthodologie	basées sur des méthodes numériques mobilisant l'intelligence artificielle et le digital en
	s'appuyant sur la méthode « <i>learning by doing</i> ».
	- CIARA: Ce projet s'appuie sur une expertise de terrain de cette formation
	professionnelle développée depuis 4 ans via des outils pédagogiques en accessibilité
	universelle qui décortiquent les procédures d'apprentissage, qui prend en compte le
	universene qui decortiquent les procedures à apprentissage, qui prend en compte le



	I
	rythme d'acquisition des compétences de chacun des apprenants ; tutos vocalisés,
	fiches en FALC (Facile À Lire et à Comprendre), avec des gros caractères, hybridation de
	la formation présentiel et distanciel, pour s'adapter à toutes les mobilités. Le projet
	CIARA se fixe pour but de favoriser l'inclusion socio-professionnelle des personnes en
	situation de handicap et en situation de décrochage scolaire, par le biais des nouvelles
	technologies du numérique (réalité virtuelle, réalité augmentée, intelligence
	artificielle).
	Cette formation professionnelle, gratuite, accessible au plus grand nombre, vise à doter
	les bénéficiaires de compétences numériques pour accéder au marché du travail, en
	constante évolution : robotique industrielle, jeux vidéo, animation 2D/3D, réalité
	augmentée et réalité virtuelle. Le projet cherche ainsi à élargir et à améliorer les
	débouchés professionnels proposés aux personnes en situation de handicap
	(accessibilités, adaptation aux besoins de chacun).
	- HERO : Il s'agit de proposer aux parties prenantes (ESMS, tuteurs d'entreprises, jeunes
	handicapés) un process permettant d'ouvrir au secteur du handicap le concept de
	« reconnaissance ouverte » via la démarche « Open Badges » et de faciliter sa mise en
	œuvre ainsi que son essaimage sur l'ensemble du territoire pour les personnes en
	situation de handicap. Le projet HERO entend ainsi favoriser la transition des jeunes
	handicapés entre l'IME et le milieu ordinaire de travail par la reconnaissance d'une
	expérience, d'un savoir ou d'une compétence en situation de travail, reconnaissance
	soutenue par une communauté de professionnels engagés dans le dispositif (ESMS,
	entreprises, service public pour l'emploi,).
Sources et nomenclatures	Non communiqué.
	Personnes en situation de handicap, porteurs de projet, acteurs et opérateurs du
	champ du handicap, entreprises.
Cibles	Des essaimages potentiels pour l'ensemble des publics éloignés de l'emploi et/ou de
	la formation.
	la formación.



	METAKWARK		
Périmètre géographique	National.		
Usage de l'IA	Usage avéré de l'IA.		
	Kwark Education / GIE Digital Universities		
	Edtech française, spécialisée dans la digitalisation des parcours de formation.		
	La Fondation UNIT pour l'expérimentation conduite sur ce Métavers.		
	Cette fondation regroupe 80 établissements d'enseignement supérieur pour l'essentiel		
	publics - dont une majorité d'écoles d'ingénieurs.		
	La Fondation ▼ Nos ressources ▼ Nos projets ▼ Nos services ▼ Nos actualités ▼ Contact 🖸 🔟 🛅		
Porteur de projet	<b>∅UNIT</b>		
	Pédagogie 4.0		
	Pédagogie 4.0  Nous accompagnons les transformations numériques pour une pédagogie à la carte.  Nous concevons des démonstrateurs d'excellence, des ressources éducatives libres et des solutions open source.		
	Nous concevons des démonstrateurs d'excellence, des ressources éducatives libres et des solutions open source.		
	En savoir plus sur UNIT		
	La Fondation UNIT est membre de Université numérique		
	Parmi les premiers partenaires figurent :		
Financeurs/Partenaires	- Les groupes d'enseignement supérieur privés MediaSchool et Eductive.		
	- L'école consulaire ESC Pau,		
	- L'association Centre Inffo,		
	- La Fondation Unit (Université numérique ingénierie et technologie), créée à l'initiative d'écoles, d'universités et du MESRI.		
	UNIT est une structure d'échange, de partage, d'expérimentation et d'innovation qui		
	s'appuie sur la mutualisation des acteurs de l'écosystème du numérique pour la		
	formation. Le métavers apparaît comme une thématique transverse d'avenir sur		
	laquelle UNIT peut s'investir pour apporter un éclairage à ses membres.		
	La fondation n'a pas identifié d'organisme de l'enseignement supérieur proposant une		
	plateforme « métavers » sur laquelle elle pourrait s'appuyer pour une		
	expérimentation. Elle a donc entamé des discussions avec Digital Universities pour		
	bénéficier d'un accès à métaKWARK pour une expérimentation dont le coût sera pris		
	en charge par la fondation.		
	En contrepartie, <i>Digital Universities</i> accepte de mettre à disposition d'UNIT un Hall dans		
	le Métavers KWARK pour une durée de trois mois, reconductible avec :		
	-Des salles pour les partenaires.		
	-La possibilité de créer des avatars.		
	-La possibilité d'ajouter des contacts.		
	-Un chat.		
	-Un plan du hall.		
	-Un accès au back office.		



	15 campus virtuels sont en cours de construction pour des écoles, des entreprises et
	des institutionnels.
	Leur disponibilité est attendue à la rentrée de septembre 2022 après une phase de
	« test and learn » menée avec plusieurs clients.
État du projet	La Fondation Unit mène une expérimentation dans ce cadre auprès de ses membres et
	met en place un groupe de travail avec des volontaires afin d'établir un protocole de
	tests et d'évaluation. Elle communiquera un bilan sur cette expérimentation, ouverte
	à ses membres et au-delà, afin d'assurer une diffusion maximale des retours
	d'expériences.
	Conception technique (dont l'utilisation de la technologie Teemew) : Société Manzalab.
	Manzalab, expert du Serious Game et de la réalité virtuelle a conçu la technologie
	Teemew.
Sous-traitants	Celle-ci réunit un ensemble de briques technologiques interconnectées permettant de
	mettre en place, rapidement et sur des supports variés, des applications de formation
	et de communication.
	Conception de l'architecture virtuelle : Agence Oxo Architectes.
	https://kwark.education/metakwark/
Lien/Source	https://unit.eu/nos-projets/metavers
-ieii, 60 ûi 60	Dépêche AEF n° 670768 du 06/04/2022
	Projet qui se veut le premier métavers éducatif ouvert français dans lequel écoles,
	universités et entreprises peuvent créer leurs campus et espaces d'apprentissage.
	D'après son site Internet, Kwark Education se positionne sur l'ensemble de la chaîne de
	valeur de l'éducation, en proposant un système de recrutement d'alternants et
	d'apprenants grâce à ses médias Demain TV et MCE (en partenariat avec Ouest France),
	et à son pôle d'orientation ; la digitalisation de parcours (ressources digitalisées et
	digitalisation sur mesure); des solutions <i>edtech</i> uniques (LMS, application de révisions
	connectée, application de correction automatisée des devoirs, métavers de
	l'éducation) ; l'alternance et la formation continue en ligne, en intra-entreprise ; et la
	formation des formateurs à distance.
	Le « ticket d'entrée » pour posséder son propre campus est de 45 000 € HTC (coût du
	"set up"), auquel il faut ajouter un prix par usager, par tranche de "centaines et de
Contexte et objectifs	milliers d'apprenants". Une phase de découverte est ouverte jusqu'en septembre, et
·	l'année 2022-2023 fera l'objet de "conditions tarifaires particulières".
	Lors de la conférence de presse, plusieurs partenaires-clients ont expliqué les raisons
	pour lesquelles ils se lançaient dans l'utilisation d'un métavers :
	- "Classes virtuelles et de coaching", "expériences éducatives plus ludiques et
	personnalisables" (Mediaschool).
	- "Recruter des étudiants", "enseigner" grâce à un outil qui rend les étudiants "plus
	actifs et engagés" que dans les visios ; "enseigner les usages du métavers", notamment
	en matière de "marketing, d'expérience consommateur, publicité, etc." (Réseau
	Eductive).
	- "Une rupture pour l'ESR", "un accélérateur sur le plan stratégique" grâce au moyen
	donné "d'interagir avec [un réseau de, ndlr] 65 écoles partenaires à l'international sur



	formations and design de Vice forming and la communication II and a \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
	formations avec du design, de l'ingénierie ou de la communication" grâce à cet espace
	partagé ; "le pari de la désintermédiation dans l'enseignement supérieur" (ESC Pau).
	- Quant à la fondation UNIT, elle avoue "ne pas savoir ce que les [ingénieurs en
	formation, ndlr] vont faire" dans le métavers, mais souhaite "amener cette émotion et
	cette ambition vers [ses] membres, pour qu'ils explorent, examinent, fassent des
	retours d'expérience sur les innovations pédagogiques, dans l'intérêt général". Un
	groupe de travail dédié au métavers a été créé au sein d'UNIT, avec 56 écoles
	participantes. La première réunion aura lieu en avril, puis les prochaines se tiendront
	"dans le métavers".
	C'est un univers virtuel 3D, immersif et persistant, à l'image d'un campus virtuel où on
	peut retrouver son avatar (avec un "sentiment de présence" même si elle est virtuelle).
	La solution Teemew (pour "we meet") développée pour les entreprises est mobilisée
	pour la conception technique.
	Les utilisateurs de ce métavers, accessible via un lien internet et sans besoin d'une
	machine puissante (lunettes 3D et ordinateur), pourront se retrouver dans des espaces
	connectés communs pour assister à des événements de type masterclass ou
	conférences, des journées portes ouvertes virtuelles ou de job-dating, des "travaux
Méthodologie	immersifs en réalité virtuelle" et une "multitude d'usages pédagogiques synchrones et
	asynchrones". Le tout, accessible à toute heure et depuis partout dans le monde, à
	condition d'avoir une connexion internet.
	Pour rendre l'expérience graphiquement agréable l'agence Oxo Architectes a dessiné
	des "typologies d'espaces différents", comme "un grand amphithéâtre", des "bulles
	pour plus d'intimité", des espaces oniriques pour "apprendre sous l'eau ou dans la
	forêt" voire déambuler.
	Il est également possible de réaliser une architecture sur mesure, voire un "jumeau
	numérique" de l'établissement client.
Sources et nomenclatures	Non communiqué.
	Les CFA, les organismes de formation et les écoles.
Cibles	Les entreprises, les institutionnels et les fédérations.
	Les étudiants et les professionnels en formation continue.



#### **Conclusion**

#### Enseignements et points de convergence

A l'issue de ce benchmark, des grandes tendances peuvent être formulées en termes d'objectifs et d'usages ainsi qu'en termes de financeurs et de partenariats.

S'agissant des domaines emploi-formation, les grands décideurs publics que sont les Régions et les services de l'État (en particulier ceux en charge de l'Éducation nationale, de l'Enseignement supérieur et de l'Emploi) comptent parmi les principaux commanditaires de tels outils. Cependant d'autres acteurs comme les Carif-Oref ou les organismes de formation, les consulaires, les branches professionnelles, le service public de l'emploi..., se saisissent des opportunités offertes par les technologies numériques pour améliorer leurs offres de services aux usagers et d'aide aux décideurs, par l'apport de connaissance à but opérationnel ou stratégique.

Ces outils témoignent ainsi de la rencontre de besoins exprimés par les institutions publiques ou parapubliques et des réponses apportées par les spécialistes des technologiques innovantes appartenant essentiellement au secteur privé, dans un partenariat à visée d'intérêt général.

Ces projets de développement peuvent pour certains correspondre à des solutions clés en main adaptées à la demande spécifique exprimée par les commanditaires. Cependant d'autres exemples montrent la nécessité d'une co-construction en mode expérimental et d'innovation chemin-faisant... Au regard du nombre de cas analysés, il semble toutefois que la mobilisation de l'Intelligence artificielle ne soit pas généralisée dans le domaine emploi-formation mais qu'elle apparaisse porteuse de réelles marges de progrès. Cependant sa mise en œuvre s'adosse à une conduite de projet particulièrement exigeante pour les commanditaires et leurs prestataires, en termes d'implication, de communication et de réflexion partagée. De même, le principe d'itération entre l'expression du besoin et la traduction opérationnelle technique semble déterminant pour obtenir un outillage technique de qualité et en mesure de répondre correctement aux attentes formulées et aux objectifs poursuivis. Les dimensions temporelle et financière sont, de ce point de vue, des paramètres souvent sous-estimés en amont des projets innovants.

Autre dimension incontournable, la collecte massive de données (quel que soit leur nature ou format) pour alimenter les systèmes d'information mais aussi l'apprentissage des algorithmes, en amont, ainsi que les apports de connaissance restitués aux usagers, en aval. La structuration comme l'ergonomie des outils requièrent elles aussi le plus grand soin pour être lisible et pleinement utile. Ainsi plusieurs outils s'appuient sur un binôme de prestataires au sein duquel, de manière schématique, l'un est spécialisé dans le back-office et l'autre dans le front.

Par ailleurs, la dimension éthique de la production, du traitement et du stockage des données numériques est à interroger. En effet, les logiques de prise de décision des outils face aux données massives numériques, les déontologies professionnelles à respecter ainsi que les limites d'usages et les cadres juridiques des données sont des éléments qui peuvent structurer leur capacité d'information.

#### Des spécificités notables

Apporter des réponses adaptées aux publics fragilisés sur le marché du travail tels les personnes en situation de handicap, les jeunes, des personnes éloignées de l'emploi... peut être considéré comme un défi particulièrement exigeant soit du point de vue technique soit de l'ergonomie. Les outils et solutions qui leurs sont adressées en premier lieu peuvent ainsi constituer des références à suivre et avoir une forte capacité d'essaimage auprès d'un public plus large.



#### Perspectives suite au benchmark

Ce panorama d'initiatives donne une illustration globale d'outils et démarches développés grâce à l'utilisation des technologies numériques dont l'IA. Il permettra de nourrir en 2023 l'ingénierie du projet d'industrialisation du modèle prédictif des besoins de compétences à partir d'une analyse technique plus approfondie de quelques exemples jugés emblématiques (éléments stratégiques, outillages, propriété intellectuelle...) et élaborés grâce à l'utilisation avérée de l'IA. L'objectif étant de capitaliser les usages institutionnels, les modalités techniques, les types de service et les partenariats engagés. Et ce afin d'appuyer la Région dans ses actions et éventuelles collaborations.



#### **Annexe**

#### Veille effectuée sur l'IA au service de l'emploi-formation

#### #DEFINITIONS

- 1. Conférence: Le métavers où comment penser la formation de demain (12/12/2022): https://bit.ly/3hPBp2q
- 2. Conférences & co. Clisson. La médiathèque creuse le sujet de l'intelligence artificielle : https://bit.ly/3Ot8Bcy
- 3. Cours en ligne gratuit pour comprendre et démystifier l'IA: https://bit.ly/3UTZu77
- 4. Métavers Qu'est-ce que le Métavers ? : https://bit.ly/3Vhwmqb
- 5. Métavers Le métavers ou comment penser la formation de demain : https://bit.ly/3gidaK9
- 6. Métavers Demain, la formation dans le métavers : est-ce vraiment sérieux ? (01/12/2022) : https://bit.ly/3ESQF7S
- 7. MOOC accessible à tous : https://bit.ly/3XfaGNf
- 8. Question: Est-elle intelligente? https://bit.ly/3XmiDQI
- 9. Question: Qui a peur de l'IA?: https://bit.ly/3Et9blV
- 10. Question: Mais que doit-on lui confier?: https://bit.ly/3gqBWHR
- 11. Question: Quelles technologies éducatives en 2020? https://bit.ly/3EqWDLL
- 12. Question: IA ou intelligence humaine?: https://bit.ly/3tTbR7f
- 13. Question: Simple outil ou meilleure ennemie?: https://bit.ly/3UW6IHI
- 14. Question: Les multiples visages du deep learning: https://bit.ly/3U7MqKc
- 15. Question: L'IA serait-elle plus intelligente que l'humain?: https://intelligence-artificielle.com/ia-plus-intelligente-que-humain/amp/
- 16. Question: Prendre la mesure de l'intelligence artificielle: https://bit.ly/3tTx8hc
- 17. Questions Documentaires | Arte : https://bit.ly/3EWnFw9
- 18. Quiz IA: https://bit.ly/3gkHzrc

#### **#INTERLOCUTEURS #SITES GENERALISTES**

- 1. Aniti, l'Institut interdisciplinaire d'intelligence artificielle de Toulouse : https://bit.ly/3AHECbb
- 2. Digital 113 Cluster des entreprises numériques d'Occitanie :

https://www.digital113.fr/ + https://bit.ly/3gn4O3E

- 3. Digitanie : https://www.digitanie.org/fr/
  - Direction du Numérique (DNum): https://bit.ly/3TTh7Cp + https://bit.ly/3UKg0Gy
- 5. France 2030: https://www.economie.gouv.fr/france-2030
- 6. France 2030 : déjà 200 millions de retombées en PACA : https://bit.ly/3XHcoHk
- 7. French Tech Agri 20: https://lafrenchtech.com/fr/la-france-aide-les-startup/french-tech-agri20/
- 8. French Tech DeepNum 20: https://lafrenchtech.com/fr/la-france-aide-les-startup/french-tech-deepnum-20/
- 9. French Tech Green 20: https://lafrenchtech.com/fr/la-france-aide-les-startup/french-tech-green-20/
- 10. French Tech Health20: https://lafrenchtech.com/fr/la-france-aide-les-startup/french-tech-health20/+https://bit.ly/3tOMIAi
- 11. INRIA: https://www.inria.fr/fr/actualites-recherche-savoir-numerique
- 12. IRT Saint-Exupéry: https://bit.ly/3OAJ9Sh
- 13. Maison de l'Intelligence Artificielle #IA #PACA #06 #Biot : https://maison-intelligence-artificielle.com/
- 14. TechforGood Un tour de France visant à accélérer les réflexions et actions pour construire une tech plus engagée et responsable : https://bit.ly/3AtEjk3



#### **#SECTEURS**

- 1. Archi Spacemaker veut aider les architectes à anticiper les consommations d'énergie : https://bit.ly/3V00Kp2
- 2. Arts Genario: quand l'IA améliore les scénarios des écrivains: https://bit.ly/3goCEW1
- 3. Un tableau de Renoir authentifié par une IA: https://bit.ly/3goDxOl
- 4. Peinture, échecs, poker... Quand les intelligences artificielles dépassent l'Homme : https://bit.ly/3UXupil
- 5. Comment l'IA révolutionne l'industrie de la musique : https://bit.ly/3TXSVPE
- 6. L'IA a l'oreille musicale avec la start-up allemande Klangio: https://bit.ly/3hQiswy
- 7. Une anthologie de poèmes écrits par des IA suscite le débat sur la créa artistique : https://bit.ly/3i6RMaY
- 8. Le monde de la marionnette va se retrouver à Toulouse : https://bit.ly/3VsHMaF
- 9. Artisanat Tinty mise sur le recyclage de meubles par des ébénistes : https://bit.ly/3EyvlmW
- 10. Fuseproject invente un "vêtement bionique" innovant piloté par une IA: https://bit.ly/3XiKGAp
- 11. Auto 3 M€ pour déployer ses solutions IA d'inspection automatisée des véhicules : https://bit.ly/3Al8jZy
- 12. Stellantis roule avec la start-up hongroise aiMotive: https://bit.ly/3AzoFU9
- 13. Filière auto se dote d'un outil innovant de gestion des parcours professionnels : https://bit.ly/3EqfiY3
- 14. L'app' CaRool optimise la gestion des pneus : https://bit.ly/3URj6bQ
- 15. Commerce: Avec Smartway, Leclerc utilise l'IA pour sa lutte contre le gaspillage alim.: https://bit.ly/30vqojf
- 16. #Eco Tourisme et environnement : un compteur de voitures pour éviter la saturation dans les Pyrénées https://bit.ly/3EOsMy9
- 17. Au service de la gestion de l'eau : https://bit.ly/3TVKi8b
- 18. Entre IA et écologie, quel futur pour l'emploi ? : https://bit.ly/3XjWen3
- 19. Transition technologique & TE appelle le développement des politiques d'APP: https://bit.ly/3hSYBNw
- 20. Smartagri, le rendez-vous annuel de l'IA et de l'agriculture : https://bit.ly/30mmRUI
- 21. Energie Filière électrique lance son étude prospective des compétences : https://bit.ly/3X8auzf
- 22. IA au service de la gestion de l'eau : https://bit.ly/3u1PegY
- 23. Enseignement Du côté de la recherche : https://bit.ly/3Vq7oVo
- 24. Colloque national sur l'IA + enseignement : https://bit.ly/30oUzIQ
- 25. L'APP adaptif à l'ère de l'IA: https://bit.ly/3EZ5igh
- 26. Finance Ueli Maurer convie le secteur financier à une table ronde sur l'IA: https://bit.ly/3VkV60I
- 27. Industrie Le nouveau rôle du contrôleur de gestion face à l'IA: https://bit.ly/3tOEsLi
- 28. L'IA révolutionne le travail des experts du reconditionnement : https://bit.ly/3V62E7Q
- 29. L'entité distribution de Saint-Gobain mise sur les classes virtuelles : https://bit.ly/3Xlwg2j
- 30. Livres Sources archivistiques exploitées grâce à l'IA: https://bit.ly/3tNN9p2
- 31. U31 développe un outil capable de scorer la clarté de n'importe quel texte : https://bit.ly/3XmnNw8
- 32. Microélectronique en Provence-Alpes-Côte d'Azur : https://bit.ly/3TTeC36
- 33. Neuro Ancrage des apprentissages : https://bit.ly/3EQIs3P
- 34. Crocos Go Digital démocratise la détection des dysfonctionnements cognitifs chez les enfants : https://bit.ly/3GDNzWN
- 35. Elles permettent de questionner [...] l'animation des formations : https://bit.ly/3glOS1C
- 36. Photo Découvrez votre visage au temps des Égyptiens [...] avec l'Al Time Machine : https://bit.ly/3GzVofW
- 37. Recherche Une IA surpasse des paléo' pour identifier des empreintes de dinosaures : https://bit.ly/3XmjT6s
- 38. Course à la traduction des langues : https://bit.ly/3VmQalt
- 39. Santé L'IA au service de la prévention bucco-dentaire des handicapés : https://bit.ly/3EnFMJT
- 40. IA au service de la santé et sécurité au travail (doc INRS) : https://bit.ly/3VykRdU
- 41. Prédire les risques d'une crise cardiaque grâce à l'IA: https://bit.ly/3ubA5tL
- 42. Diagnostic radiologique: https://bit.ly/3XjhqcV



- 43. Endotest®, premier test salivaire de diagnostic de l'endométriose : https://bit.ly/3TXOUus
- 44. Sécurité Une IA détecte les "deepfakes" [...] avec l'absence de flux sanguins : https://bit.ly/3EsWkQI
- 45. Sport Selon les IA, 3 pays peuvent gagner la Coupe de monde de foot au Qatar : https://bit.ly/3gmhW9g
- 46. La FF de Rugby parie sur l'IA et signe un partenariat avec SAS: https://bit.ly/3EVqJbV
- 47. Vidéo Sur YouTube, il a confié la création de ses vidéos à des intelligences artificielles : https://bit.ly/3TTf15x

#### **#INSERTION #ORIENTATION #OUTILS**

- 1. Afpar : des apprentis se forment à l'IA : https://bit.ly/3ud4ojM
- 2. Article 1 lance un site Internet & un manifeste pour valoriser les compétences transverses : https://bit.ly/3TZXfh8
- 3. Bretagne (région) présente un site interactif d'accompagnement à l'élaboration du PP : https://bit.ly/3EgOppz
- 4. CCI Aix-Marseille Provence. IA: quand la science-fiction devient science inclusive: https://bit.ly/3UYDHLq
- 5. Cité des métiers propose des casques de réalité virtuelle pour découvrir des métiers en tension : https://bit.ly/3ADw1WW
- 6. Comment agir contre la désertion des femmes : https://bit.ly/3VheprJ
- 7. Digitanie conjugue insertion et expertise dans le spatial (Saverdun) : https://bit.ly/3UUKWEb
- 8. Five Points + Univ. Centrale s'associent pour une meilleure insertion pro des jeunes diplômés : https://bit.ly/3ERYCuc
- 9. Inclusive Brains veut favoriser l'insertion professionnelle avec l'IA: https://bit.ly/3UWg8D2
- 10. Horizons, un serious game pour les Écoles de la 2e Chance : https://bit.ly/3i1iFNG
- 11. Marseille, la réalité virtuelle pour découvrir les métiers qui recrutent : https://bit.ly/3UXnZ3h
- 12. Orange Digital Center Madagascar et SmartOne s'engagent en faveur de l'insertion professionnelle des jeunes Malagasy : https://bit.ly/3grVGuQ
- 13. Pôle emploi veut tirer profit de l'IA: https://bit.ly/3Xy67xJ
- 14. Réalité augmentée et IA pour favoriser l'insertion professionnelle d'apprentis suisses : https://bit.ly/3V00o1G
- Réalité virtuelle approuvée : ce simulateur suisse peut former des pilotes d'hélicoptère : https://bit.ly/3gsmqLu
- 16. Région Île-de-France lance un appel à projets visant à « soutenir des actions innovantes d'insertion dans l'emploi » : https://bit.ly/3tJzq2C

#### **#EDUCTECH #FORMATIONPRO #PROFESSIONNELS**

- 3. Quels usages de l'IA pour la formation?: https://bit.ly/3VfVpKg
- 4. L'IA de plus en plus indispensable dans la formation professionnelle (Halifax Consulting): https://bit.ly/3XI5mYv
- 5. Natural Language Processing: un usage de l'IA en formation des adultes: https://bit.ly/3i4cb0E
- 6. Adaptative learning: https://bit.ly/3XlxfQ3
- 7. La fonction formation dans « le monde d'après » (étude Garf) : https://bit.ly/3XeaQo1
- 8. Capgemini signe un accord formation innovant : https://bit.ly/3Exypjc
- 9. L'écosystème de l'edtech a gagné en maturité (Yannig Raffenel) : https://bit.ly/3TUzkj2
- 10. Quelles compétences pour former dans 10 ans ? : https://bit.ly/3GzhjE1
- 11. Rapport « ~Un plan pour co-construire une société apprenante~ »" : https://bit.ly/3U2Bzkl
- 12. L'IA disruptive pour la formation : https://bit.ly/3UXPWrC
- 13. Teach on Mars et Inria nouent un partenariat dans la formation à l'ère de l'IA: https://bit.ly/3Etr6ch

### **#ENTREPRISES #FINANCEMENTS #POLITIQUE #REGIONS**

- 1. Auvergne Rhône-Alpes mise sur l'IA: https://bit.ly/3V6Sa7B
- 2. Bretagne (région) présente un site interactif d'accompagnement à l'élaboration du projet professionnel : https://bit.ly/3EgOppz



- 3. État débloque 781 millions d'euros en faveur de la formation dans l'IA: https://bit.ly/3VaezAW
- 4. Europe Poursuite de la mise en place de l'espace européen de l'éducation tourné vers l'avenir : https://bit.ly/3gj9JTa
- 5. Grand Est: Plan « Intelligence artificielle »:
- https://bit.ly/3EKXIzA + https://bit.ly/3TWtaze + https://bit.ly/3AuuUZA + https://bit.ly/3EGZlhE + https://bit.ly/3G wuEgj
- 6. Hauts-de-France expérimentent le développement de l'intelligence artificielle https://bit.ly/3hRGkzZ
- 7. Ile-de-France : Région Île-de-France lance un appel à projets visant à « soutenir des actions innovantes d'insertion dans l'emploi » : https://bit.ly/3tJzq2C
- 8. Nouvelle Aquitaine: schéma régional des formations sanitaires et sociales (SRFSS): https://bit.ly/3UGS5I5
- 9. Orange va consacrer 1,5 milliard d'euros aux compétences de ses salariés : https://bit.ly/3Gztq47
- 10. Orange, le CNAM et les industries de la métallurgie s'associent pour concevoir des formations au numérique certifiantes : https://bit.ly/3UOENtb
- 11. PACA : AMU s'organise pour positionner le territoire dans le domaine de l'intelligence artificielle (IA) https://bit.ly/3grGCxd
- 12. Sénat plaide pour une intelligence artificielle européenne : https://bit.ly/3EPGz7F
- 13. Stratégie Nationale pour l'IA: https://www.intelligence-artificielle.gouv.fr/fr + https://bit.ly/3goFXwi
- 14. Finlande, tout le monde a été invité à s'inscrire à un Mooc sur l'IA: https://bit.ly/3UaAZB

#### **#INITIATIVES #INNOVATIONS**

- 1. #ObjectifIA: ouvrez les portes de l'intelligence artificielle: https://bit.ly/3gqSxeG
- 2. AMU et la Délégation Ministérielle pour l'IA s'engagent pour 3 ans de collaboration : https://bit.ly/3tPeFCE
- 3. AUF: Prix de l'innovation pédagogique édition 2022: https://bit.ly/3tOvSw4
- 4. CCIAMP. L'intelligence artificielle prend ses quartiers au Palais de la Bourse de Marseille en partenariat avec Microsoft France et Sopra Steria : https://bit.ly/3AtuW3R
- 5. Poised Coach personnel pour améliorer l'expression orale : https://bit.ly/3XsYgkP Cf. liens proposés)
- 6. Code du travail numérique : https://bit.ly/3UKg0Gy
- 7. Créathon 2019 : concours d'innovation numérique et pédagogique : https://bit.ly/3V39vhG
- 8. Crocos Go Digitalentend démocratiser la détection des dysfonctionnements cognitifs chez les enfants : https://bit.ly/3GDNzWN
- 9. LaborIA Création d'un laboratoire dédié à l'IA et à ses effets sur le travail : https://bit.ly/3GAaaTZ
- 10. LaborIA : Matrice lance une enquête sur l'impact de l'IA sur le travail en septembre prochain https://bit.ly/3tPhqng
- 11. LaborIA Mesurer l'impact de l'IA dans les entreprises : https://bit.ly/3EtzFDA
- 12. LaborIA Le gouvernement lance un laboratoire dédié à l'impact de l'IA sur le travail : https://bit.ly/3tK3dbr
- 13. Reading Progress I.A. dédiée à l'apprentissage de la lecture : https://bit.ly/3XsYgkP (Cf. liens proposés)
- 14. Riality Lab de la CCI Aix-Marseille-Provence s'associe à IBM: https://bit.ly/3VdMjgP
- 15. Nuum Factory, l'école pour la transformation digitale : https://bit.ly/3AxFbnO
- 16. Université Côte d'Azur + Oracle : Lancement du 1er master européen en informatique sous forme de Mooc : https://bit.ly/3gcGphn

#### **#EVOLUTION #FRANCECOMPETENCES**

- 1. FC lance un nouvel appel à contributions pour identifier les métiers émergents : https://bit.ly/3ErMwGq
- 2. Métiers émergents ou en forte évolution : lancement du 3ème appel à contributions : https://bit.ly/3XhGlbg
- 3. FC à l'heure du premier bilan : https://bit.ly/3UZXyd9
- 4. Ces métiers qui accélèrent leur mutation : https://bit.ly/30pX65l
- 5. 20 métiers en particulière évolution pour 2021 : https://bit.ly/3VhLbZR



- 6. Jeunes diplômés: identifier les secteurs porteurs: https://bit.ly/3ERg1TO
- 7. Guide des métiers en particulière évolution : https://bit.ly/3EM1uZp
- 8. Compétences et métiers d'avenir : 66 projets sélectionnés : https://bit.ly/3TV42c7
- 9. Nouveaux métiers en particulière évolution : https://bit.ly/30sxWTY
- 10. Nouvel appel à contributions de France compétences sur les métiers émergents : https://bit.ly/3u64BW5
- 11. Métiers émergents ou en forte évolution : https://bit.ly/3ODEFKV
- 12. France compétences publie une liste de 17 métiers émergents ou en forte évolution : https://bit.ly/3AxO5Bv
- 13. Quels métiers pour demain?: https://bit.ly/3i4rqqo
- 14. « Compétences et métiers d'avenir » : 66 projets sélectionnés : https://bit.ly/3TV42c7

#### **#MANAGEMENT**

- 1. Accompagner les RH dans la transformation du secteur public (Accenture) : https://bit.ly/3USJnGB
- 2. Avenir des fonctions RH face à l'IA https://bit.ly/3XjXOW1
- 3. Le manager de demain, un manager « augmenté » ? : https://bit.ly/3USCXaP
- 4. L'IA s'installe dans le recrutement : https://bit.ly/3XjCkZm
- 5. L'IA, avenir du recrutement?: https://bit.ly/3grSKOz
- 6. Ce que l'IA peut apporter aux RH: https://bit.ly/3TTeoJi
- 7. Digital School of Paris modernise les RH avec un nouveau cursus en alternance : https://bit.ly/3TTO0z4
- 8. Catalix veut former les managers à l'IA: https://bit.ly/3tP3DNu
- 9. Cerner les besoins d'accompagnement des managers sur l'impact de l'IA https://bit.ly/3hO8L1F
- 10. Cerner les besoins de conseil et d'accompagnement des managers : https://bit.ly/3Awt36t
- 11. Clustree: l'intelligence artificielle au service du recrutement : https://bit.ly/3TVBNcY
- 12. Jérémy Lamri a créé le Meetic du recrutement : https://bit.ly/3V2tSMI

#### **AUTRE**

https://crefop.cariforef-provence alpescoted azur.fr/Portals/11/2022/Actus/09-2021-48-actions-formation-regions.pdf?ver=rvNKoZCneaNQmmXKxWqspA%3d%3d

https://www.gref-bretagne.com/Actualites/Breves/En-veille-sur-les-innovations-en-formation-et-les-EdTech-Decouvrez-le-Scoop-it-du-GREF-Bretagne

https://www.dokeos.com/fr/lintelligence-artificielle-au-service-de-la-formation-et-de-lemploi-avec-boostrs-2/

https://www.rhmatin.com/formation/organisme-formation/impact-ia-emploi-la-matrice-s-investit-avec-l-appuidu-ministere-du-travail-et-de-l-inria.html

https://www.rhmatin.com/sirh/sirh-saas/l-ia-dans-la-hr-tech-francaise-les-startups-qui-se-demarquent.html

Observatoire des Edtech https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/observatoire-edtech/

Edtech France https://edtechfrance.fr/

AFINEF https://afinef.net/

https://www.oriane.info/

https://www.inrs.fr/media.html?refINRS=PV%2019

https://travail-emploi.gouv.fr/le-ministere-en-action/relance-activite/investir-dans-les-

competences/article/deffinum



### Benchmark: « l'intelligence artificielle au service de l'outillage emploi-formation »

Comment l'intelligence artificielle se met-elle au service de l'outillage emploi-formation ? Comment les acteurs de l'emploi-formation s'emparent-ils des nouvelles technologies pour améliorer la connaissance du champ ? Dans un contexte d'évolution du marché du travail et de mutation du tissu économique accélérées, les nouvelles technologies peuvent être mobilisées dans la création d'outils contribuant à la construction et à la sécurisation des parcours de formation, d'insertion, de reconversion et d'emploi. Ces outils, déjà réalisés ou en cours de développement, sont le plus souvent complexes dans leur construction mais néanmoins à visée opérationnelle et porteurs de fonctionnalités « augmentées ».

Conformément aux attentes formulées par la Région, il s'agit d'établir ici un état des lieux des initiatives institutionnelles régionales (hors Provence – Alpes – Côte d'Azur) ou nationales mobilisant des outils numériques – et en particulier l'intelligence artificielle – au service de l'emploi et la formation. Et ce, afin de disposer d'une vision synthétique et lisible de ces outils. Ce travail met en exergue des outils qui paraissent centraux et probants mais n'a pas pour ambition d'être exhaustif.

#### Cet outil est financé par :



